

CD1.....	2
Mako Reactor 1.....	2
Sector 7 Slums.....	2
Mako Reactor 5.....	3
Aeris House.....	3
Wall Market.....	4
Sewer, Train Graveyard e Sector 7 Slums.....	4
Shinra Headquartes.....	5
Fuga de Midgar.....	6
Kalm Town.....	6
Chocobo Ranch.....	7
Mythril Mine.....	8
Área Condor Fort.....	8
Junon.....	8
Costa del Sol.....	9
Monte Corel.....	9
North Corel.....	10
Gold Saucer.....	10
Corel Prison.....	11
Coisas para se fazer com o Buggy.....	11
Reator e Vilarejo Gongaga.....	12
Cosmo Canyon.....	12
Nibelhein.....	13
Nibel Mountain.....	14
Rocket Town.....	14
Coisas para se fazer com o Tiny Bronco.....	15
Wutai.....	15
Atrás da Key Stone.....	16
Temple of Ancients.....	17
Sleeping Forest / City of Ancients.....	18
CD2.....	18
Icicle Área / Icicle Edge.....	18
Gaeas Cliff.....	19
Junon.....	20
Mideel.....	21
Atrás das Huges Materias.....	21
Mideel.....	22
Coisas para se fazer com a Highwind.....	22
TETRA ELEMENTAL INFINITO.....	22
LIMIT LEVEL 4 DE TIFA.....	22
CHAVE DE MIDGAR.....	23
LIMIT LEVEL 4 DE VINCENT.....	23
MATERIAS SECRETAS.....	23
GOLD SAUCER.....	23
ANCIENT FOREST.....	24
Junon.....	24
Rocket Town.....	25
No Fundo do Mar.....	25
Ancient City e ataque do Weapon.....	26
Midgar e ataque à Shinra.....	27
CD 3.....	28
Últimos detalhes.....	28
ENFRENTANDO OS WEAPONS:.....	28
Emerald Weapon:.....	28
Ruby Weapon:.....	29
North Crater.....	29
Jenova SYNTHESIS:.....	30
Bizarro Sephiroth:.....	31
Safer Sephiroth:.....	31

Primeiramente vou deixar algumas dicas para um melhor andamento e aproveitamento do jogo: salve sempre seus progressos; converse com todas as pessoas 2 ou 3 vezes até elas repetirem o que disseram; aperte o botão de ok (O) em todos os cantos, armários, baús, etc, pois sempre há itens escondidos; desenvolva todos os limits breaks de todos os personagens no CD1 (principalmente Aeris); lute o máximo de vezes que puder e nunca fuja de uma batalha; sempre que encontrar um inimigo novo tente roubá-lo (steal) e transformá-lo em item (morph); desenvolva todas as matérias que tiver e dê preferência às armas e braceletes de duplo crescimento. No primeiro CD tem uma parte do jogo que Cloud tem um encontro com outro personagem, isso muda conforme suas decisões no jogo, ele pode “sair” com Aeris, Tifa, Yuffie ou Barret, nesse detonado eu dei sugestões para que ele saia com a Tifa pois é a melhor opção, mas fica a seu critério, basta deixar o personagem que você quer que ele saia o tempo todo no grupo. Seguindo esses conselhos o jogo será mais divertido, agora vamos ao que interessa.

CD1

Mako Reactor 1

Logo que sair do trem verifique os corpos dos guardas para pegar 2 potions, siga os seus companheiros (lembre de deixar Cloud na linha de frente) e uma luta se iniciará, muito fácil, apenas ataque. Quando chegar na entrada do reator, Barret se unirá a você (deixe-o na linha de trás), avance no reator fale com Bigs e Jessie para abrirem as portas, logo abaixo pegue um phoenix down. Siga em frente até Cloud instalar a bomba e um chefe surgirá: Guard Scorpion. Também não é difícil, use ataques normais de Barret e magias bolt de Cloud e limits, mas não ataque-o quando ele estiver com a cauda levantada. Após derrotá-lo a bomba será armada e você terá 10 minutos para sair do reator. Não se desespere, isso é tempo de sobra, no caminho ajude Jessie e saia do reator. Do lado de fora siga Barret pelas escadas, você sairá na cidade e irá trombar com uma mulher (Aeris), fale com ela e compre suas flores, desça pelo cenário e pegue mais um item, você sairá em um corredor e será perseguido por uns guardas, lute ou fuja, de um jeito ou de outro Cloud pulará no trem.

Sector 7 Slums

Chegando aqui Barret entrará no bar e expulsará todos de lá, entre também e fale com a garota do balcão (Tifa), você poderá entregar a flor a ela ou a Marlene (filha de Barret), sugiro entregar a Tifa. Ao sair do bar Barret virá até você e irá descer para o esconderijo, siga-o e fale com ele, suba novamente e Tifa tentará te impedir perguntando sobre sua promessa, responda o que quiser e Cloud se lembrará de sua infância. Quando sair Barret te pagará e o chamará para outro serviço e perguntará sobre como usar materias. Aproveite e passe em todas as casas, compre materias se quiser, na casa maior de três andares compre braceletes, pegue uma materia all e um item (se tiver duvidas sobre o jogo esse é o local de aprender). Quando terminar saia e vá para o trem.

Mako Reactor 5

Dentro do trem quando as luzes começarem a piscar você terá 18 segundos para sair do vagão, corra e fale com o ultimo carinha do segundo vagão para ganhar um hi-potion. Depois que pularem do trem siga em frente (não tem nada para pegar atrás), quando chegar num local que o caminho é bloqueado verifique a escotilha da esquerda, entre e siga pelas tubulações, avance até encontrar Bigs, suba a escada e pegue um ether, fale com Jessie e entre no reator. Desça escorregando pelos dutos à direita. O caminho é o mesmo do primeiro reator, avance direto até instalar a bomba e Cloud terá outro flashback de seu passado, volte, suba as escadas e o elevador, continue andando e pegue o item no baú. Nessa parte você tem que fazer os três apertar o botão ao mesmo tempo para abrir a porta. Continue avançando e você sairá em um corredor onde aparecerão alguns soldados e o presidente da Shinra. Após a discussão dele com Cloud e Barret o chefe da Shinra chamará seu novo invento: Air Buster será seu próximo desafio. Outro chefe fácil, mas tome cuidado com seus ataques, pois tiram muita energia, ataque com bolts e limits. Você pode fazer o seguinte (isso é meio covarde mas funciona bem), você tem Cloud de um lado e Barret e Tifa do outro, use Cloud e Barret para atacar, e ataque sempre com aquele que estiver nas costas do chefe, pois isso provocará o dobro de dano, e use Tifa para recuperar HP, se a barra de limit encher descarregue-a sem dó. Terminada a batalha Air Buster explodirá rompendo a ponte e fazendo com que Cloud fique pendurado em uns cabos, quando Barret perguntar responda a 1ª opção (...be strong) e Cloud cairá.

Aeris House

Cloud cairá em uma igreja e terá seu tombo amortecido por flores. Você reencontra a flowergirl Aeris, responda o que quiser às perguntas dela, ela pedirá que você seja seu guarda-costas e aparecerá Reno, um dos turks. Aeris fugirá com você pelos fundos da igreja e quando ela for pular os guardas irão atirar e ela cairá. Você pode fazer com que ela lute (o que não é uma boa idéia, pois ela é muito fraca) ou pode ajudá-la. Se resolver ajudá-la responda a 1ª opção (hold on a minute) e empurre os barris na seguinte ordem: 1º barril, do fundo à esquerda em frente à escada; 2º barril, do fundo à direita; 3º barril, da frente à direita, em frente ao segundo. Depois fuja com ela pelos escombros do teto e vá pulando pelos telhados (não esqueça de equipá-la com materias). Continue avançando, tome cuidado com os ladrões que te roubam itens e fogem e com uns inimigos parecidos com um verme roxo e outros que parecem casas, pois são perigosos e tiram muita energia. Quando chegar em uma pequena vila converse com todos, NÃO compre braceletes aqui, se quiser compre mais materias, e lembre-se de ler o anúncio da Turtle's Paradise no segundo andar de uma das casas (isso é muito importante). Saia pela direita acima, você estará na casa de Aeris, antes de entrar pegue um ether e uma materia Cover no jardim da casa, salve o jogo e entre. Aeris conversará com sua mãe, na hora que ela perguntar se Tifa é sua namorada responda o que quiser (eu sugiro que você responda que sim). A mãe de Aeris pedirá a você que saia a noite escondido, então quando Cloud se levantar pegue dois itens na beira da cama e saia andando sem correr. Vá até a entrada do setor 6 e Aeris estará lá (??? Ela deve ser ninja), avance e você sairá num playground. Nesse momento passará uma carruagem, e nela estará Tifa. Cloud irá atrás e você sairá em:

Wall Market

Aqui você pode comprar itens, armas e braceletes mais fortes (lembre-se de deixar pelo menos 300 gils reservados). Vasculhe em todas as partes, fale com todas as pessoas. Quando terminar sua inspeção, avance até a última parte de cima e fale com o cara da porta. Aqui é a mansão de Don Corneo, e é aonde Tifa está, mas só pode entrar mulher e Cloud não permitirá que Aeris vá sozinha, então só tem uma solução, vestir Cloud de mulher (eu hein). Você só precisa de um vestido e uma peruca para poder entrar, lá dentro Don Corneo escolherá entre Tifa, Aeris e Cloud, se você quiser que ele escolha Tifa pegue somente o vestido e a peruca, mas se você quiser ficar bem bonitinha (?) e que Cloud seja o escolhido faça o seguinte: primeiro vá até a loja de roupas e converse com o atendente, depois vá até o bar (tela de cima) e converse com o cara que está no balcão bebendo, responda sempre segunda opção, volte a loja de roupas e ganhe a Silk Dress (vestido); depois vá até o restaurante e peça qualquer prato, responda a opção do meio (the food was all right), vá até a farmácia e compre o Digestive, vá até o mesmo bar e de o digestive ao cara que está no banheiro e ganhe o Sexy Cologne (perfume); vá a loja de matérias (a que tem um carinha deitado) converse com o cara, depois durma no hotel e compre o item de 200 gils na máquina, entregue o item ao cara da loja de matérias e ganhe a Diamond Tiara (enfeite); vá até a academia e faça mais exercícios que o cara para ganhar o Blond Wig (peruca); converse com o cara grande que fica perambulando na parte de baixo para ganhar o Member's Card, entre no bordel Honey Bee e escolha qualquer quarto vazio, quando Cloud acordar ganhará a Lingerie. Agora vá à loja de roupas e vista tudo, siga para a mansão do gigolô, se Don Corneo escolher Cloud vá respondendo às suas perguntas até Tifa e Aeris aparecerem, se ele escolher Tifa você terá que lutar com o cara que te escolheu, depois salvar a Aeris e por último salvar Tifa, de um jeito ou de outro Don contará que a Shinra pretende destruir o pilar do setor 7 para acabar com a Avalanche, antes de saírem Don faz uma pergunta aos três, independente da resposta (a certa é a do meio) você cairá em uma armadilha.

Sewer, Train Graveyard e Sector 7 Slums

Nos esgotos converse primeiro com Tifa e depois com Aeris, você enfrentará Aps. Mais um chefe baba, use ataques normais e fire contra ele, seu ataque Tsunami tira energia de todos (inclusive dele próprio), se o limit encher já sabe, descarregue. Todos os inimigos daqui são fracos contra fire. Depois da luta pegue um potion e uma matéria Steal (agora você pode roubar todos os inimigos que encontrar). Suba a escada e saia no cemitério de trens. Nessa parte vasculhe por itens em tambores e roube de um inimigo chamado Eligor (um fantasma numa carruagem) uma arma para Aeris, e de uma espécie de pássaro roube ethers, na primeira tela você encontra 2 hi-potion, 2 potion, 1 echo screen; na segunda tela você encontra 1 hi-potion, 1 potion e 1 ether, nessa parte você terá que manobrar os trens para criar passagens, e você sairá no setor 7. Chegando no setor 7 você verá Wedge caindo, a Shinra está atacando o pilar, Aeris ficará para cuidar de Wedge e para buscar Marlene, e Cloud e Tifa subirão para ajudar Barret, na parte de baixo tem um cara que vende itens, se você estiver precisando de algo compre, depois salve e comece a subir, tome cuidado com uns inimigos voadores, eles tiram muita energia com seu ataque. No caminho você encontrará com Bigs e Jessie, quando chegar no topo converse com Barret, o helicóptero da Shinra se aproximará e Reno pulará no pilar acionando a bomba, seu próximo desafio será: Reno. Esse também é fácil, use ataques normais e limit, quando ele usar seu ataque da pirâmide, use ataque normal para destruí-la. Após a luta Reno fugirá levando Aeris e o pilar

explodirá, Cloud, Barret e Tifa escapam por uns cabos, mas os outros Avalanches e as demais pessoas do setor 7 morrem. Você está no playground, Barret está furioso com a Shinra e chora as mortes de seus companheiros, Cloud decide ir salvar Aeris, Tifa e Barret (este lembrou que Aeris pode ter salvado sua filha Marlene) se juntam com Cloud, agora volte ao playground e pegue a materia Sense. Vá a casa de Aeris, converse com a mãe dela, Barret subirá para ver Marlene, fale com Tifa e suba para falar com Barret, quando Marlene perguntar responda o que quiser (eu sugiro a 1ª opção "I don't know..."), durma no quarto, saia da casa e siga para Wall Market, vá a loja de armas e compre a bateria, siga as crianças, suba pelo cabo e use as baterias nos painéis quadrados, vá subindo até chegar em:

Shinra Headquartes

Aqui você tem duas maneiras de entrar: subindo 59 andares pelas escadas laterais sem inimigos e ganha elixir (muito chato) ou entrar pela porta da frente enfrentando muitos inimigos, causando pânico geral com uma música alucinante (muito massa). Eu sugiro que você escolha a segunda opção. Logo no primeiro andar leia o anúncio da Turtle's Paradise no quadro de avisos perto dos elevadores (isso é muito importante), suba as escadas e no segundo andar tem um lugar que vende itens, se estiver precisando de algo compre, mas os baús daqui você não consegue pegar por enquanto, no terceiro andar não tem nada. Agora entre no elevador, um alarme será acionado e o elevador ficará louco, aperte o botão de parada e uma luta surgirá, isso se repetirá mais algumas vezes, em uma das lutas você enfrentará Moth Slasher (robção com uma bola de espinhos embaixo dele), você pode roubar o Carbon Bangle dele, o melhor bracelete até agora (lembre-se de roubar pelo menos uns cinco desses), quando acabar as lutas você sairá no andar 59, lute com uns soldados e ganhe o Key Card 60, suba para o andar 60. Nesse andar você terá que passar sem ser visto pelos guardas, caso contrário terá que lutar e começar tudo de novo, lembre-se que Cloud você controla e Tifa é mais rápida que Barret. Suba ao andar 61 e converse com todos, um dos caras fará uma pergunta responda "....." para ganhar o Key Card 62. Suba para o andar 62, converse com o cara da porta e depois com o prefeito, ele pedirá uma senha para te dar o cartão do andar 63, para descobrir a senha você deve procurar pelos livros que não fazem parte de suas seções, por exemplo falar sobre a cidade na seção de armas, e ver o número de letras que aparece antes do nome de cada livro para saber a letra do alfabeto que ela corresponde. Quando descobrir a senha volte a falar com o prefeito, se acertar de primeira você ganha o cartão e uma materia Elemental, se for de segunda ganha um elixir e na terceira um ether. Antes de falar a senha para o prefeito, desça até a entrada do prédio e salve o jogo, agora fale a senha para ele, na maioria das vezes a senha é Mako. Agora suba ao andar 63, verifique no computador e veja que você só pode abrir três portas e tem várias salas divididas em cima, centro e baixo, então vá por cima e abra duas portas de modo que você chegue na última sala do centro, entre pegue o coupon e suba pelos dutos até chegar a outra sala (não a do computador), pegue o coupon e saia da sala, abra a terceira porta que dê acesso à última sala e pegue o último coupon, agora vá ao computador e troque os coupons por itens, se você não conseguiu todos os itens escolha a opção allclear no computador e tente de novo. No andar 64 você pode dormir, pegue também uns itens nos armários (lembre-se desse local). No andar 65 você precisa abrir os baús para pegar as peças da cidade de Midgar e montá-las na sala, só um baú pode ser aberto por vez, quando você encaixar uma peça outro baú se abrirá, no final você ganha o Key Card 66. Agora suba ao andar 67, vá até o banheiro puxe a descarga (seja higiênico) e depois suba pelo duto para observar a reunião dos mandantes da Shinra, siga o cientista Hojo até a capsula de Jenova e

uma redoma de vidro com um specimen, Cloud terá outra lembrança, pegue a materia poison salve o jogo e procure enfrentar um inimigo chamado Soldier 3th Class (uns soldados azuis com uma espada parecida com a do Cloud) para roubar uma espada mais forte para Cloud (Hardedge), agora use o elevador para o andar 68 e veja Aeris dentro de uma redoma de vidro com a specimen do andar de baixo, Barret dará vários tiros e subirá uma fumaça branca dentro da redoma, Hojo abrirá a porta e o specimen (Red XIII) pulará no pescoço do cientista, isso fará que outra das experiências de Hojo surja, escolha Tifa para cuidar de Aeris, seu próximo desafio será: Sample:H0512. Esse é um pouco mais difícil que os outros, não perca tempo em atacar seus bichinhos, concentre seu ataque em Sample, use magias fire e limits. Quando a luta acabar escolha seu grupo, pegue a materia Enemy Skill dentro da redoma, fale com o cientista para ganhar o Key Card 68 e desça até o andar 66, entre no elevador e você será capturado pelos Turks. Nas celas, converse com Tifa e depois com os outros, durma, quando acordar a sala estará aberta, saia e verifique o corpo do guarda, acorde Tifa e depois acorde os outros, siga Red XIII e o rastro de sangue até o andar 70. O presidente da Shinra está morto, Palmer dirá que foi Sephiroth quem o matou, nisso surgirá um helicóptero com o Vice-Presidente da Shinra, Rufus é o filho do presidente, depois da discussão Cloud pedirá para todos descerem que ele se encarrega de Rufus, remova as materias de Cloud e Tifa e equipe Aeris, Red XIII e Barret, desça até o elevador e você enfrentará dois chefes, Hundred Gunner e Heli Gunner. Mais um desafio fácil, equipe Barret com a materia Elemental + Lightning em sua arma, Barret ataca normalmente e Red XIII e Aeris com magias fire e bolt, se o limit encher descarregue. Quando a luta terminar a cena voltará para Cloud e Rufus, equipe Cloud com a materia Poison + Elemental na arma e outras materias, comece usando um Bio na Dark Nation (pantera) antes que ela use Barrier em Rufus, depois você decide, ou usa Bio também em Rufus ou ataques normais e limits, terminada a batalha se iniciará uma fuga...

Fuga de Midgar

Essa parte é alucinante, você terá que detonar os motoqueiros antes que eles batam no carro dos seus amigos, cada batida ou ataque tomado você e os outros perderão um pouco de HP, antes de começar monte seu grupo e equipe-se com materias Lightning e lembre-se de inverter a posição dos personagens, pois o chefe o atacará pelas costas (por exemplo, se você deixa Cloud na frente e Barret atrás faça o contrário, deixe Cloud atrás e Barret na frente), no final você enfrentará: Motorball. Também é fácil, mas seus ataques tiram bastante energia, use bolts e limits. Quando a luta acabar escolha seu grupo e vá para ...

Kalm Town

Antes de ir equipe-se com as materias Steal e Enemy Skill e lute contra um inimigo chamado Custom Sweeper (um caminhão-robo verde) nas áreas escuras em volta de Midgar e aprenda a skill Matra Magic (dano mágico em todos os alvos) e roube a Atomic Scissor (arma para Barret). Feito isso siga para noroeste até chegar na cidade e salve seu jogo. Vá direto ao hotel, todos estarão lá esperando e Cloud conta sua história. Essa parte é muito chata e demorada, se você não tiver muito tempo para jogar ou precisa desligar logo, então deixe para fazer depois, pois vai levar aproximadamente uns 50 minutos e não tem lugar pra salvar. Bom, vamos lá (só mais uma coisa, quando perguntarem se quer salvar ou continuar a história, escolha continuar), a história se passa há 5 anos, quando Cloud e Sephiroth eram amigos de profissão, ambos eram soldados de 1ª classe da Soldier e Cloud (com 16 anos) sonhava em ser como Sephiroth. Você está num vagão de trem e Seph (para abreviar

Sephiroth) conta o objetivo da missão, investigar um repentino surgimento de monstros na região, e logo de cara eles enfrentam um Dragon, na luta não faça nada apenas defenda (assim talvez você saia com vida) e assista o massacre que Seph causa no dragão. Depois eles sairão em Nibelheim (cidade natal de Cloud), converse com todos, entre na casa de Tifa e vá confirmando o que ela perguntar, suba as escadas e entre no quarto dela, pegue um item no armário (na verdade não sei pra que serve isso, mas...), depois vá para a casa da mãe de Cloud, depois da longa conversa vá ao hotel, fale com o mestre da Tifa, suba e fale com Seph, durma. No dia seguinte eles irão para o reator Mako nas montanhas, pois talvez seja esse o problema com os monstros, e para a surpresa de Cloud a Tifa será a guia do grupo. Nas montanhas vá avançando e se houver lutas apenas defenda e deixe que Seph se encarregue de tudo, a ponte se quebrará, continue avançando, no caminho Seph explicará como é produzida a energia Mako e de onde vem as materias. Chegando no reator siga Seph, ele fala para Cloud olhar dentro de uma cápsula e descobre os planos da Shinra (repare no nome escrito na porta "Jenova", lembra-se dela??). Na cidade entre na mansão, suba a escada e entre a direita, desça por uma escada giratória até chegar na biblioteca, fale com Seph e saia. Ele fica lendo os livros, e descobre muitas coisas sobre a Shinra como por exemplo a sua criação a partir de células da Jenova, e acaba ficando louco. Quando acordar desça novamente a biblioteca e fale com Seph de novo e ele sairá, suba e saia da mansão, a cidade estará em chamas, tente ajudar o mestre da Tifa e depois vá para o reator. Chegando aqui você verá a Tifa chorando a morte de seu pai, ela pega a espada e avança sobre Seph, mas ele toma a espada da garota e a ataca ferindo-a gravemente, ajude-a e entre na sala de Jenova, fale com Seph novamente e ele explicará suas atitudes, mas Cloud não aceita e enfurecido avança sobre Seph. Aqui termina a história de Cloud, nem ele nem Tifa lembram como sobreviveram a isso tudo. Agora que terminou a lenga-lenga vamos continuar, nesse mesmo quarto do hotel tem um Megalixir no armário, para pegá-lo aperte várias vezes o botão até que Cloud fique com raiva e chute o armário, nas casas você pega em armários, gavetas e embaixo das escadas 2 ethers, 1 guard source e 1 Peacemaker (arma de um personagem futuro), compre o que quiser e as materias que não tiver, saia e vá para..

Chocobo Ranch

Siga para o norte até chegar em uma fazenda, antes de entrar lute contra um inimigo chamado Mu (um esquilo em um buraco) para aprender a skill L4 Suicide(alto dano em inimigos com level múltiplo de 4). Entre na fazenda, "converse" com o primeiro chocobo encostado com a cerca e responda a opção um, assista a dança dos chocobos e ganhe a primeira summom materia do jogo, a Choco/Mog. Entre na casa e fale com ChocoBill, ele explicará alguma coisa, durma se quiser e vá para o rancho ao fundo, fale com ChocoBilly, ele explicará muitas coisas sobre como capturar chocobos, compre a materia Chocobo Lure por 2000 gil e compre alguns greens. Saia da fazenda, equipe-se com a Chocobo Lure e fique andando no mapa nas áreas que tem pegadas até começar uma luta com música diferente e um chocobo nela. Pra quê?, por um simples motivo, você precisa passar pelo pântano para chegar até a caverna, e no pântano está um inimigo muito difícil chamado Midgar Zolom, portanto ou você captura um chocobo para atravessar o pântano ou fica evoluindo até o nível 30 aproximadamente. Com o chocobo é mais fácil, então, quando a luta com o chocobo começar dê uma green a ele e ataque somente os monstros SEM ACERTAR O CHOCOBO senão ele foge, terminada a luta você tem um chocobo, tome cuidado para não apertar o botão X pois você desce do chocobo e ele foge. Atravesse o pântano e veja o que o poder de Sephiroth é capaz, entre na...

Mythril Mine

Logo no início vá pela direita, pegue um ether, um tent e a matéria Long Range subindo pelo cipó, enfrente um inimigo chamado Ark Dragon para aprender a skill Flame Thrower (ataque por fogo em um inimigo) e roubar um ether deles, esse inimigo dá também 10AP de experiência para materia o que é muito bom a essa altura do jogo, portanto se quiser evoluir um pouco suas materias esse é o local ideal, agora vá pela esquerda, você encontrará os Turks, nessa parte pegue um elixir, um hi-potion, na parte de baixo pegue um mind source, ainda dentro dessa caverna enfrente um inimigo chamado Madouge (um monstro rosa girando uma bola presa numa corrente) e roube dele a Grand Glove, arma para Tifa, feito tudo isso saia da caverna.

Área Condor Fort

Nessa região do mapa você enfrenta um inimigo chamado Zemzeletti (um pássaro enorme de asas abertas) mais para frente do jogo você vai voltar aqui para aprender a skill White Wind (recupera HP e status negativos) dele, e tem outro pássaro azul chamado Formula que você rouba um Boomerang (arma de um personagem futuro). Primeiro vá até Condor Fort, fale com o cara na entrada, depois suba, compre o que quiser e durma, suba até o topo e fale com o cara de novo, ele vai explicar que estão ali defendendo o Forte dos ataques da Shinra e como você pode ajudar. Você pode ajudar doando dinheiro para a causa e pode defender o forte dos ataques pessoalmente, escolha lutar e se iniciará uma luta tipo estratégia, você tem que colocar (e pagar) soldados para defender a invasão dos inimigos, quem já jogou algum tipo de estratégia não terá dificuldades, depois de vencer você ganhará a Magic Comb (arma de duplo crescimento de Red XIII) (dica: se você exterminar todos os inimigos sem deixar um, você não precisará enfrentar o Comandante). Depois da luta saia e vá próximo ao rio, fique lutando nas florestas até você enfrentar uma ninja misteriosa, depois de vencê-la aparecerá uma tela com um Save Point e os personagens junto com a ninja, NÃO ABRA O MENU E NEM TENDE SALVAR pois a menina fugirá com um pouco do seu dinheiro, faça o seguinte, converse com ela e responda as perguntas na ordem: 1ª segunda, 2ª primeira, 3ª segunda, 4ª primeira e 5ª segunda, feito isso ela entrará para seu grupo, se errar e ela fugir fique lutando novamente até ela aparecer de novo, pronto você tem mais uma personagem Yuffie que vem com uma nova materia Throw e o Boomerang que você roubou serve para ela, agora siga para...

Junon

Compre o que quiser e fale com todos, equipe-se com as melhores armas, materias e braceletes e desça até a praia e fale com a menina (Priscilla) que está brincando com o golfinho, surgirá um monstro: Bottom Swell. Não é muito difícil, mas tome cuidado, use fire e bolt e os limits, depois da luta a menina estará desmaiada, você vai ter que fazer respiração boca-a-boca (não se anime, ela é apenas uma criança), vai aparecer o desenho de um pulmão e um contador aumentando, espere a barra subir até o topo e aperte o botão, repita até que ela recupere a consciência. Depois de tudo isso fale com a mulher da primeira casa e ela deixará que você durma quando quiser na casa dela, durante a noite Cloud ficará pensando nos acontecimentos de 5 anos atrás que ele não consegue lembrar, quando acordar vá e suba as escadas da casa no meio da cidade e Priscilla aparecerá, ela irá agradecer e te dar como presente nada mais nada menos que a summom materia Shiva. Ela também explicará que a música que se houve é da festa de recepção ao novo presidente da

Shinra, Rufus. Como o soldado está bloqueando a passagem você terá que ir por outro caminho, então desça novamente na praia e a menina sugere que Cloud salte com o golfinho até a torre para passar do outro lado, então entre na água (mas fique longe da área elétrica) e aperte o botão que o golfinho irá saltar, tente até conseguir. Agora vá avançando até chegar ao aeroporto e veja a deslumbrante criação da Shinra, a aeronave Highwind, continue descendo na tela até o elevador, desça e entre na sala, fale com o comandante e vista o uniforme, salve o jogo e vá para a parada, você vai ter que entrar no meio dos soldados e ir acompanhando tanto nos passos quanto no movimento da espada, é um pouco difícil, quanto maior a audiência melhor será seu prêmio (com 50% você ganha 5000 gils), depois disso você terá mais uma tarefa, dar as boas vindas ao Presidente Rufus (??? fazer o quê né!), quando estiver bem treinado saia e siga os soldados, entre nas casas para pegar itens (existem vários aqui) e entre nas lojas para comprar armas e materias como a Revive e a Seal, salve e siga para a doca para saldar o presidente, a mesma coisa que antes, quanto mais pontos melhor o item, o melhor é a Force Stealer com mais de 150 pontos (arma para Cloud). Feito isso entre no navio, fale com todos e você descobrirá que são seus amigos, pegue um ether no baú embaixo, suba e fale com todos, desça e fale com Aeris, suba novamente e veja Barret espionando Rufus e Heidedger, um alarme será acionado acusando que tem invasores no navio (quem será?), forme seu grupo (sugestão: Cloud, Barret e Tifa) e desça. Pegue a materia All no chão e enfrente uns soldados chamados Marine para roubar o Shinra Beta (melhor bracelete até agora, roube pelo menos uns 6 desse), avance pela porta e pegue a Wind Slash (arma para Yuffie) na parte de cima, você descobrirá que o intruso era Sephiroth ele sai e deixa um presentinho: Jenova Birth. Tome cuidado com seus ataques, use as magias mais fortes que tiver e limits menos Bio, após a luta pegue a summom materia Ifrit (não se esqueça disso). Volte pela porta que entrou e você sairá em...

Costa del Sol

Nessa parte você verá Rufus saindo de helicóptero, fale com todos na cidade, compre o que quiser, no porão de uma das casas você pega vários itens, entre eles um Fire Ring (acessório) e a Motor Drive (arma para Tifa), vá a praia e fale com Hojo, saia da cidade, nas praias do mapa você enfrenta um inimigo chamado Beach Plug do qual da pra aprender a skill Big Guard (ótima skill de defesa, aplica Barrier, MBarrier e Haste em todos aliados) mas você terá que voltar aqui mais tarde para aprender, vá para as montanhas até um desfiladeiro, roube o item soft dos inimigos chamados Cokatollis e Needle Kiss, avance no desfiladeiro até avistar uma caverna, entre...

Monte Corel

Vá subindo, fale com o velho e ele dirá que um homem numa capa preta passou por ali, avance e roube a Diamond Pin (arma de Red XIII) dos inimigos chamados Bagnadrama, roube o item Turbo Ether dos inimigos Search Crown (mas estes são bem difíceis de roubar) e soft dos Bloatfloat, você sairá no reator Mako, apenas de a volta pois não é possível entrar, siga pelos trilhos e salve seu jogo, em 3 partes os trilhos se romperão e aparecerá uma mensagem dizendo para você apertar o botão O para não cair, mas não faça nada e deixe que Cloud caia, enquanto ele estiver caindo coloque para um dos lados e fique apertando O rapidamente, ele vai ficar pendurado e vai subir, repare que tem dois itens para serem pegos, do lado esquerdo tem um Wizard Staff (arma para Aeris) e do lado direito tem um Star Pendant, pegue um e depois pegue o outro, pegue também na parte de cima um turbo ether, uma W Machine Gun (arma de Barret) e a materia Transform, continue avançando e vá por

cima, o pessoal estará preso numa ponte, vá até a cabine e acione a alavanca para baixar a ponte, ande bem devagar e preste atenção, quando ouvir um barulho de passarinhos suba e veja um ninho, enfrente o monstro e ganhe 10 phoenix downs, agora de a volta e passe pela ponte, antes de sair tem um caminho mais abaixo até uma pequena caverna, pegue um tent, um mind e um power source, fale com o cara várias vezes, volte e atravesse a ponte, tome cuidado com os inimigos chamados Bomb, eles incham e se auto-explodem tirando muito HP seu, roube dele o item Right Arm (ótimo ataque de fogo contra todos os inimigos), você sairá em...

North Corel

Esta é a cidade natal de Barret, mas está em ruínas e o povo daqui culpa Barret pelo estado deplorável da cidade. Fale com todos, compre o que quiser e durma, siga pela esquerda e vá até o bondinho, todos estarão reunidos e Barret contará sua história. Há 4 anos atrás Corel era uma bela cidade que vivia da mineração, até que a Shinra apareceu e propôs aos moradores a construção de um reator Mako nas montanhas próximo a cidade, a maioria acreditaram que a Shinra só queria ajudar e aceitaram, em pouco tempo o reator estava pronto, mas houve um acidente no reator e a Shinra culpou os moradores da cidade e destruiu Corel quando Barret e seu amigo Dyne estavam fora, matando também todos os moradores. No fim da conversa entre no bonde e vá para...

Gold Saucer

Antes de subir para Gold Saucer eu aconselho você a ficar lutando até ganhar mais de 30000 gils, porque lá você tem que comprar uma entrada que custa 3000 gils (só serve para uma vez) ou uma entrada para o resto da vida que custa os 30000 gils (entra sempre que quiser), por isso eu sugiro que você compre a segunda pois você vai voltar aqui muitas vezes, mas a opção é sua. Então entre na Gold Saucer, Barret irá se separar do grupo, escolha alguém para passear com você (eu aconselho a Tifa) e vá dar uma volta no parque, na Wonder Square você encontra Caith Sith, um gato em cima de um moogle mecânico que faz previsões futuras e decide entrar para o seu grupo também (ele vem com a materia Manipulate, agora você pode controlar seus inimigos), ainda na Wonder você pode jogar os games e ganhar GP (dinheiro local necessário para participar de outras atrações) e trocar por itens (aqui você pode jogar o minigame da fuga sobre a moto), na Speed Square você encontra Dio (dono da Gold Saucer) ele fala alguma coisa e sai, aqui você participa de um jogo e quanto maior a sua pontuação melhor o item a ganhar (o mínimo de pontos é 3000 e o item máximo é com mais de 5000 pontos), no Ghost Hotel você pode dormir e comprar itens e leia aqui o 3º anúncio da Turtle's Paradise (não se esqueça disso), na Chocobo Race você pode apostar nas corridas de chocobo para ganhar itens e GP, na Event e na Round Square não tem nada para fazer por enquanto, depois de fazer tudo que quiser vá para Battle Square (deixe essa por último). Chegando lá Cloud verá um soldado morto, ele subirá e verá várias pessoas mortas, uma mulher antes de morrer conta que foi um cara com uma arma no lugar do braço que fez o massacre, Dio chega e acusa Cloud pelos assassinatos e jogará os heróis na...

Corel Prison

Trata-se de uma prisão no meio do deserto de onde ninguém jamais conseguiu escapar. Vá descendo, salve o jogo e entre na casa mais abaixo, Barret contará seu passado novamente, só que agora mais detalhadamente, conta como perdeu seu braço direito e que seu amigo Dyne também perdeu o braço, mas o esquerdo, e que provavelmente fora ele quem matou as pessoas em Gold Saucer. Forme seu grupo, saia e converse com as pessoas, você descobrirá que o único meio de sair dali é vencendo uma corrida de chocobos, mas antes você precisa falar com o "boss" da prisão, durma na cabine do caminhão, dos inimigos chamados 2-faced você rouba phoenix down e dos bandits você rouba x-potion (excelente item, recupera todo o HP, aproveite e roube muitos desses), agora suba e passe pela porta que tem o guarda morto e um cara andando, nessa parte você enfrenta um inimigo chamado Death Claw que dá para roubar o Platinum Bangle e ensina a skill Laser (tira metade do HP de um inimigo) e outro chamado Bullmotor que dá para roubar x-potion, avance até o deserto, na tela que não muda nunca vá sempre pela direita, dos Land Worms (minhocão) roube Turbo Ether (recupera todo MP, também roube vários) e muito raramente aparece um Cactus que se você vencer ganha 10000 gils (o único jeito de matá-lo é com a summom Choco/Mog), continue pela direita até sair num ferro-velho, antes de se aproximar da casa equipe Barret muito bem, perto da casa está Dyne, Barret conversará com ele, mas Dyne está muito furioso e maluco e Barret decide lutar sozinho com ele. Na luta apenas ataque e use suas melhores magias e descarregue seus limits, depois de vencido Dyne entrega um Amuleto para Barret entregar a Marlene, que na verdade é filha de Dyne, e depois se joga do penhasco. Agora você já pode correr com o chocobo pela sua liberdade, então aceite a proposta e Esther aparecerá para te apoiar, suba com ela pelo elevador, na sala dos jôqueis pegue a summom Ramuh no chão, na hora da corrida segure pressionados o tempo todo R1 + R2 para recuperar stamina e Quadrado para ganhar velocidade, vença sem dificuldades, se perder tente de novo. Ao vencer você ganha sua liberdade e mais um presentinho do Dio como pedido de desculpas: o Buggy (carro que serve para andar no deserto e passar pelas partes rasas dos rios). Então agora...

Coisas para se fazer com o Buggy

Logo que sair da prisão com o Buggy fique andando no deserto para enfrentar um inimigo chamado Harpy, roube dele a Striking Staff (arma para Aeris) e aprenda a skill Aqualung (dano por água em todos inimigos). Nas áreas verdes fora do deserto você rouba o item Saraha Nut do inimigo Spencer e o item T/S Bomb dos Flapbeat. Se você quiser voltar na Gold Saucer, agora você pode lutar na Battle Square e ganhar itens muito bons, portanto se você tiver um level alto e limits fortes vá até lá e lute, você pode trocar seus pontos (são cumulativos) por: materia Speed Plus (aumenta em até 50% sua velocidade), a materia Pre-Emptive (aumenta chances de dar primeiro ataque), a materia Enemy Lure (aumenta chances encontrar inimigos) e o acessório Champion Belt (aumenta em 30 pontos seu Strength e seu Vitality, excelente item). Você luta apenas com um personagem (Cloud, de preferência) e enfrenta 8 batalhas consecutivas, e a cada batalha vencida a dificuldade aumenta, e se você vencer 8 batalhas seguidas você ganha o acessório Sprint Shoes falando com a mulher que fica na parte de baixo da Battle Square. Depois disso volte com o buggy até a área de Costa del Sol passando pelo rio e lute nas praias contra os Beach Plug (lembra?) para aprender a skill Big Guard, é só você usar o comando Manipule e soltar a magia em você mesmo (não se esqueça de equipar a materia Enemy Skill), feito isso entre em Costa del Sol COM O BUGGY, fale com o marinheiro no porto e pague 100 gil para

atravessar o Oceano. Quando chegar em Junon converse com o marinheiro que está fazendo sinais, ele perguntará se você quer um táxi aéreo para te levar para fora da cidade. Do lado de fora (agora com o buggy que foi com você) vá até a região de Condor Fort e enfrente Zemzeletti para aprender a skill White Wind (é só manipulá-lo, a maioria dos inimigos são manipuláveis) e depois entre novamente no forte, se você lutar de novo contra as tropas da Shinra você irá ganhar um Peace Ring, você que sabe. Feito isso vá até o rio e passe com o buggy pela parte rasa e encontre uma caverna, dentro tem um cara dormindo, fale com ele e ele te dirá quantas vezes você lutou e escapou, se você lutou mais de 100 vezes e os 2 dígitos finais forem iguais (122, 255, etc.) você ganha um Bolt Ring, saia e lute mais vezes até os números finais ficarem iguais de novo (por exemplo, se você tinha 133 lutas vá com 144 de novo) assim você ganhará o item Mythril (você só o usará mais para frente). Lembra-se da grande cobra Midgar Zolom, se você estiver acima do level 30 e quiser ir enfrentá-la apenas faça o caminho de volta da Mythril Mine, equipe-se com a Enemy Skill e contra ela use suas melhores magias e limits, antes de morrer ela usará a magia Beta (dano alto por fogo em todos) que será aprendida com a Enemy Skill. Feito tudo isso volte até Junon e entre com o buggy na cidade, pague 10 gil para o guarda deixar você passar e volte até a região de Gold Saucer. Agora vá para o outro lado na região de...

Reator e Vilarejo Gongaga

Nessa região você enfrenta um inimigo chamado Gagighandi que dá para roubar o item soft, nas florestas daqui você enfrenta os Touch Me (sapos) que dá para roubar o item Impaler e ensinam a skill Frog Song. Salve o jogo e entre na floresta que tem uma construção (na verdade é um reator abandonado), de cara você encontrará os Turks, e para não perder o costume terá que enfrentá-los: Reno e Rude. São bem fracos, use suas melhores magias e summoms e também os limits, tente matá-los ao mesmo tempo, pois assim você ganhará dois itens (x-potion e Fairy Tale, arma de Aeris), se não conseguir resete e tente de novo. Vencidos eles fugirão e os heróis suspeitarão que tem algum espião no grupo pois os Turks tinham a informação exata de que estariam ali, mas Cloud não suspeita de ninguém e confia em todos. Nessa parte você pode roubar o item Spider Web dos Kimara Bug, vá pela direita até o reator, veja Scarlet e Tseng conversando sobre uma enorme materia e uma arma perfeita, depois que eles forem embora verifique nos escombros que Scarlet estava mexendo para pegar a summom materia Titan, aqui você enfrenta um inimigo chamado Heavy Tank que dá para roubar phoenix down. Volte para a entrada e siga pelo caminho da esquerda, pegue a materia Death Blow no chão e vá para direita, você sairá no vilarejo, converse com todos, se você estiver com a Aeris no grupo e entrar na casa mais abaixo ela recordará de Zack, seu primeiro namorado, um soldado de primeira classe da Soldier que sumiu após uma missão há 5 anos atrás (coincidência não!?). Compre o que quiser e compre as materias Time e Mystifi. Na casa acima você pega uma arma para Caith Sith. Saia da cidade e vá para...

Cosmo Canyon

Nessa região você pode roubar o item tranquilizer dos inimigos Skeeskee, turbo ether dos Golem, potion dos Desert Sahagin e phoenix down de uns pássaros roxos. Quando você estiver passando perto da cidade o buggy quebrará, então entre na cidade, Red XIII se separará do grupo e entrará na frente, converse com o guarda da porta e responda a segunda opção, Red XIII dirá que você o ajudou e o guarda deixará você passar, converse com o cara grandão que fica perambulando perto da fogueira, responda "No" para ele

consertar o buggy. Vá pela direita, no shop de materias você compra a HP Plus e MP Plus (aumentam HP e MP em até 50% respectivamente), no INN você pega um elixir no sofá e leia o 4º anúncio da Turtle's Paradise (muito importante), agora suba as escadas da esquerda, compre armas e leia o 5º anúncio da Turtle's Paradise, continue subindo até sair no topo, entre na casa e fale com BugenHagen no observatório, ele explicará muitas coisas, depois ache um de seus amigos e forme um grupo, volte até o observatório e BugenHagen mostrará o planetário e explicará como é formado o planeta e todos os seres vivos. Depois vá para a fogueira e converse com todos até BugenHagen aparecer, forme seu grupo junto de Red XIII, siga-o e ele irá abrir a porta selada acima do weapon shop. Nessa parte tem algumas cavernas que tem alavancas, uma abre passagem pela porta, nas outras você enfrenta um inimigo chamado Gi Spector que ensina a skill Death Sentence, continue avançando nessa caverna você pega os seguintes itens: ether, x-potion, turbo ether, Black M-Phone (arma de Caith Sith), Fairy Ring e a materia Add Effect, contra as aranhas roube um ether e cuidado com seus ataques, vá seguindo até chegar no chefe: Gi Natataku. Esse é um pouco perigoso, não perca tempo atacando as bolas de fogo, descarregue limits e as melhores magias que tiver (dica: você pode atacá-lo com a magia Cure também, ou usar um phoenix down que ele já era), quando vencer pegue a materia Gravity. Subindo Red XIII encontrará o corpo de seu pai petrificado morto honrosamente em batalha. Saia da caverna, todos estarão na fogueira, Cloud decide ir embora e Red XIII resolve ir junto para ganhar mais conhecimento e experiência, então vá para...

Nibelhein

Contra os Nibel Wolf roube o item Luchile Nut, entre na cidade natal de Cloud, ao entrar uma surpresa, tudo está em perfeitas condições como se nada tivesse acontecido, fale com todos principalmente com os carinhos de capa preta, deles você ganha 2 lucky source, 1 turbo ether, 1 elixir e a Platinum Fist (arma para Tifa), depois de falar com todos e entrar em todas as casas vá até a mansão. N mansão você enfrenta uns inimigos chamados Dorky Face que você rouba echo screen e os inimigos Jersey (um tipo de balança) que você rouba turbo ether e aprende a skill ????? (esse é o nome da skill mesmo, um peso com um ponto de interrogação cai sobre a cabeça do adversário causando dano mágico, não dá para controlá-los, você tem que esperar ele usar em você). Dentro da mansão tem um cofre que você precisa abrir para pegar itens, mas para abri-lo você precisa encontrar a senha, e como eu sou um cara bonzinho te dou a senha de lambuja: Direita 36, Esquerda 10, Direita 59 e Direita 97 (seja rápido, a cada número colocado aperte O, e não pode passar), antes de colocar a senha equipe-se muito bem, abrindo o cofre surgirá: Lost Number. Talvez o mais perigoso até agora, em sua primeira forma (cor roxo) apenas ataque, na segunda forma (cor rosa) use as magias mais fortes (menos Demi) e summons e tome muito cuidado com seu poderosíssimo ataque. Depois de vencê-lo cairá do cofre a summom materia Odin, e pegue dentro do cofre a Key to the Basement (já explico para que serve) e a Cosmo Memory (limit nível 4 de Red XIII, lembre-se que para aprender o limit 4 de cada personagem você tem que ter todos os limits desenvolvidos), nessa parte de cima ainda você pega os seguintes itens: magic source, Twin Viper (arma para Yuffie), Silver M-Phone (arma para Caith Sith) e a Enemy Launcher (arma para Barret). Agora desça pela escada circular (aquela que vai pra biblioteca, lembra!?), no caminho do corredor tem um inimigo chamado Yin Yang, tome muito cuidado pois ele é perigoso, uma parte é forte contra magias e outra é forte contra ataques, e ambas tem muito HP, saindo do corredor você avistará uma porta antes da biblioteca (é aqui que você usa a chave do cofre) dentro da sala tem alguns caixões, verifique o do meio e a tampa abrirá, fale com o cara duas vezes e pergunte sobre Sephiroth, saia da sala e vá para

biblioteca. Você encontra Sephiroth cara a cara, ele conta algumas coisas sobre a Terra Prometida e sai, pegue no chão a materia Destruct e saia da biblioteca. Passe reto pela porta do caixão no sentido da escada, quando você tentar ir embora o cara vai te chamar e pedir para ir junto, esse é Vincent um ex-Turk, o personagem mais obscuro do jogo. Agora saia da mansão e saia da cidade pelos fundos, e vá para...

Nibel Mountain

Aqui é um ótimo lugar para evoluir seu level e suas materias, dos inimigos Sonic Speed (pássaro amarelo) você rouba ether, dos bichinhos roxos Twin Brain você rouba ether também, vá avançando e pegando os itens, antes da ponte você pega a Rune Blade (arma para Cloud) e a Plus Barrete (arma para Red XIII), passe pela ponte, nas cavernas você enfrenta os Dragon que dá para roubar o Gold Armet (bracelete, roube vários deste) e dá bastante AP para evolução das materias, quando chegar numas tubulações desça primeiro pelas escadas para abaixar uma que está levantada, depois desça no 2º tubo e pegue uma materia All e no 4º tubo (sempre da esquerda para direita) e pegue a Power Soul (arma para Tifa), você deve ter reparado que tem um monstrengo parado numa porta, deixe-o ali por enquanto, na entrada abaixo do monstro você encontra elixir, uma materia Elemental e a Sniper CR (arma para Vincent), seguindo por esse caminho você vai sair no reator, se quiser pode entrar mas não tem nada para fazer aqui, entre na porta da montanha e você sairá novamente na área dos tubos, agora salve o jogo, equipe-se bem e coloque a materia Enemy Skill e vá enfrentar Materia Keeper. Não é muito difícil, se seu level for bom apenas ataque ou use magias e summons, mas lembre-se de deixá-lo usar a magia Trine para você aprender com a Enemy Skill, vencendo você ganha uma Jem Ring e a materia Counter Attack. Saia da caverna e vá para...

Rocket Town

Nessa área você rouba o item remedy dos inimigos Velker Task. Entre na cidade, compre as materias Barrier e Exit e compre mais o que quiser, fale com todos, fale com o velhinho parado em frente ao foguete e olhe o foguete com ele para ganhar a Yushiyuki (arma para Cloud), nas casas você encontra um power source e a Drill Arm (arma para Barret), entre na última casa do lado direito e saia nos fundos para olhar o aeroplano Tiny Bronco, uma mulher (Shera) aparecerá e falará que o avião é do Capitão, vá até o foguete e fale com o capitão, pergunte primeiro sobre o foguete e depois do resto, volte a casa e fale com Shera, o capitão surgirá e o convida para um chá, ele conta sua história e como o foguete se inclinou, conta também que o Presidente Rufus está para chegar na cidade. Quando Rufus chegar saia e fale com ele, volte à casa e vá até o Tiny Bronco, lute contra Palmer. Não passa de um bundão (ih, não sei se podia dizer isso) apenas ataque e use limits, vencendo você ganha o Edincoat (bracelete), após a luta Palmer fugirá e será atropelado por um caminhão, Cloud correrá atrás do avião junto com o capitão, mas os soldados da Shinra atiram e danificam Tiny Bronco que vem a cair no oceano, agora ele não voa mais e o capitão decide entrar para seu grupo, Cid é seu nome. Com o Tiny Bronco você pode navegar pelas partes rasas (azul claro) do mar e pelos rios, então agora...

Coisas para se fazer com o Tiny Bronco

NÃO VÁ PARA GOLD SAUCER AINDA, deixe para depois. Seguindo para o norte, no continente acima de Rocket Town você encontra Bone Village, aqui tem os melhores braceletes até agora para se comprar: Diamond Bangle (mais forte) e o Rune Armlet (com 4 slots para materias de duplo crescimento), pergunte também por Sephirot e pela Key Stone. Você pode voltar mais uma vez até Fort Condor e lutar para ganhar um megalixir. E se quiser também pode voltar em todas as cidades que já passou, mas não tem nada de especial para fazer em nenhuma. Se quiser evoluir seus personagens e materias, o melhor lugar é mais ao sul, na região de Mideel, aqui nas áreas mais escuras você encontra os Spyrals que dá para roubar o item x-potion e dão muitos pontos de EXP e AP, nas praias você enfrenta Sea Worm que dá 200 AP e roube a Dragon Scales (dano por água em todos inimigos), mas cuidado pois todos os monstros daqui são bem resistentes e fortes. Fora essas coisas, tem também um lugar para ir, fica mais a leste (esquerda) do mapa...

Wutai

Vou ser sincero, não é necessário vir aqui agora, mas aqui tem muitos itens, armas e materias boas, portanto se você tiver Yuffie no grupo (sem ela não adianta nada) e quiser aumentar seu arsenal venha, e se você vier não poderá voltar até concluir tudo. Primeiro você terá que encarar umas montanhas e atravessar umas pontes, no caminho você encontra uns soldados da Shinra que te ataca, no meio da discussão a pilantrinha da ninja foge com todas suas materias, e como sem materias fica difícil você terá que ir atrás dela pelas montanhas até Wutai. Chegando na cidade vá a loja de itens e converse com o cara parado na frente do baú, compre itens se quiser, depois vá para a tão famosa Turtle's Paradise (lembra dos anúncios), você encontrará os Turks novamente, mas desta vez eles que não querem briga, fale com o cara do balcão, volte a loja de itens e pegue a materia MP Absorb (se o cara não sair da frente do baú, saia e entre de novo até ele sair), a ninja cairá do teto e roubará a materia de você e fugirá de novo. Agora vá para a primeira casa e verifique nos trambolhos do canto, corra até a Turtle's Paradise a verifique o potão se mexendo até Cloud chutá-lo, pronto você capturou Yuffie. Nesse meio tempo acontece uma cena com os Turks. Na casa da pequena ninja ela dirá que está arrependida e que para recuperar suas materias basta apertar o interruptor, mas cai uma jaula prendendo seus amigos e mais uma vez a sem-vergonha fugirá, antes de sair da casa dela leia o 6º e último anúncio da Turtle's Paradise (ufa, até que enfim acabou), saia e vá para Turtle's Paradise, fale com o cara do balcão e ganhe: power, guard, magic, mind, speed e lucky sources e um megalixir (valeu a pena né). Agora vá pela esquerda da cidade até o lugar que tem 3 templos, no da esquerda toque o sino e aparecerá uma entrada secreta, pegue um swift bolt (bolt3 contra todos) e um elixir, lá dentro você encontra ninguém mais ninguém menos que o Gigolô Don Corneo (lembra dele e do Cloud vestido de mulher!?) que está raptando Yuffie e Elena dos turks, lute com os guardas e Corneo fugirá com as meninas, siga-o e você sairá em outro templo, nesse tem dois itens escondidos procure por uma porta e uma cortina secreta e pegue um Hairpin (arma para Red XIII) e a Magic Shuriken (arma para Yuffie), saia desse templo e fale com os Turks, eles concordarão em não ajudar mas também não atrapalhar a busca. Volte à primeira tela, salve e vá para direita do Save Point até as montanhas, vá subindo e quando chegar numa bifurcação suba e entre na caverna que está em chamas para pegar a Dragon Lance (arma para Cid), agora desça e veja as garotas penduradas, enfrente o bichinho de Corneo: Raps é seu novo desafio. Sem comentários, qualquer limit break detona esse chefe (se é que é chefe), depois da luta ganhe um Peace

Ring. Corneo fará outra pergunta e como antes independente da resposta (mais uma vez a certa é a do meio) as garotas ficarão de cabeça para baixo. Nisso os Turks aparecerão e salvarão as meninas, Corneo cairá no penhasco, os Turks receberão uma ordem pelo rádio de que devem ir atrás de Cloud, mas deixam pra lá. Agora você recupera as materias com a Yuffie, de volta na cidade vá até a loja de armas e compre as melhores armas até agora (antes ele não vendia), vá até a casa dos gatos e suba a escada para o segundo andar e pegue a materia HP Absorb. Depois de toda essa aventura se você tiver a Yuffie com bom level e limits desenvolvidos equipe-a muito bem e vá até o templo Pagoda's Five Might Gods (é o do fundo perto do sino) e lute contra os chefes de cada andar, são cinco ao todo, a cada luta vencida você ganha um item, o último é Godo, pai de Yuffie, esse é o mais difícil, se vence-lo você ganha a summom Leviathan e o item All Creation (limit nível 4 de Yuffie). Feito tudo isso saia da cidade e lute nas gramas escuras contra um inimigo chamado Razor Weed (matinho marrom, você tem que manipulá-lo) para aprender a skill Magic Hammer (rouba 100MP de qualquer inimigo, muito boa), lute nas praias contra Adamantaimai (tartaruga gigante) roube o Adaman Bangle e aprenda a skill Death Force (defesa contra ataques fatais, tem que manipular). Depois de tudo terminado vá...

Atrás da Key Stone

Primeiro vá até a casa perto de Gongaga e pergunte sobre a Key Stone, fale sobre outras coisas e o cara perguntará se você quer trocar a Mythril (que você ganhou do dorminhoco na caverna) por algum item, aceite e você poderá pegar o item do enorme baú no primeiro andar ou da gavetinha no segundo andar, pegue o da gavetinha que é o item Great Gospel (limit nível 4 de Aeris), o do baú é apenas um Gold Armlet. Feito isso siga até North Corel e pegue o bonde até Gold Saucer. Seu objetivo aqui é conseguir a Key Stone, portanto equipe Cloud muito bem com a melhor arma (Murasame, do shop de Wutai), bracelete (Diamond Bangle), as melhores materias e o acessório Sprint Shoes de preferência, agora vá até a Battle Square e entre no showroom, verifique a Key Stone e Dio aparecerá, ele dirá que se você lutar na Battle Square você ganha a pedra, se vencer as oito batalhas você ganha um Protect Vest e um Choco Feather além da Key Stone, se perder você ganha só a Key Stone. Depois de ganhar os itens você pode fazer o que quiser de novo, jogar na Wonder Square, apostar nos chocobos, brincar na Speed Square, mas o mais importante e fundamental, na Battle Square tem um item novo para se trocar por pontos e os itens antigos estão mais "baratos" como o Champion Belt, equipe Cloud da melhor maneira possível e venha lutar para trocar seus pontos pelo item Omnislash, o limit nível 4 de Cloud e sem dúvida nenhuma o mais arrasador ataque do jogo (aproximadamente 15 ataques de espadas fulminantes). Depois de pegar o omnislash vá até o bondinho e uma moça dirá que o bonde está quebrado, então Caith Sith sugere que todos passem a noite no hotel até o concerto, todos conversam e Cloud explica os acontecimentos aos integrantes mais novos. Durante a noite Cloud terá uma surpresa, ele será convidado para sair por alguém (vai depender das suas decisões durante o jogo, pode ser Aeris, Tifa, Yuffie e Barret), nesse detonado eu dei sugestões para que ele saia com Tifa, então Tifa chama Cloud para dar uma volta, eles passeiam pela Event Square e depois vão para Round Square, onde Tifa quase se declara para Cloud. No caminho de volta os dois verão Caith Sith segurando a Key Stone, corra atrás dele até ele entregar a pedra a Tseng, Cloud fica furioso e o gato se confessa um espião da Shinra e diz que está com Marlene e se Cloud não deixar ele permanecer no grupo ela morrerá. De volta ao quarto do hotel pegue um elixir no armário, desça e saia do parque, vá para...

Temple of Ancients

Fica ao sul do mapa, um pouco acima da região de Mideel, nessa área roube o item Bird Wing dos Tonadu (pássaro gigante) e o item Pepio Nut dos Dual Horn (búfalos). Entre no templo, aqui dentro roube o item hi-potion dos inimigos Doorbull (metade lobo e metade homem), roube remedy dos Under Lizard, roube antidote dos Kelamelzer e impaler dos Toxic Frog. Vá avançando, subindo as escadas e seguindo o bicho esquisito, com o primeiro bicho você pode salvar e comprar itens, lembre-se de pegar os itens dos baús, até aqui são: Trident (arma para Cid), mind source, Silver Rifle (arma para Vincent), turbo ether, Rocket Punch (arma para Barret) e um lucky plus. Continuando seguindo atrás do segundo bicho, você terá que passar através de uns rolos giratórios, entre debaixo dos rolos, pegue a materia Morph (que serve para transformar os inimigos em itens), Aeris conseguirá ver o que aconteceu com Tseng e Sephiroth, passe para o outro lado, salve o jogo com o bicho esquisito e vá até o relógio. Você terá que mover os ponteiros para entrar nas portas, em cada uma você encontra o seguinte (obs: deixe a porta nº VI por último): I = no baú você enfrenta a Jemnesmy e dois Toxic Frog ; II = caminho bloqueado ; III = no baú você enfrenta dois 8eye, use morph neles e ganhe magic source ; IIII (seria IV) = pegue a Princess Guard no baú (arma mais forte de Aeris) ; V = pegue um Ribbon (acessório) no baú ; VII = pegue a Trumpet Shell no baú (arma para Caith Sith) ; VIII = pegue um megalixir no baú ; IX = caminho bloqueado ; X = caminho de onde você veio ; XI = caminho bloqueado ; XII = é onde você terá que vir pra sair do templo depois. Se você ficar parado nos ponteiros, o ponteiro do segundo irá te derrubar, você enfrentará dois Ancient Dragon e ganhará turbo ether, pegue também a Nail Bat no baú (arma para Cloud). Depois de tudo isso vá para a porta VI do relógio, você terá que memorizar o caminho que o bicho faz para pegá-lo, pegue no baú a Work Glove (arma para Tifa), salve seu jogo e entre na porta. Você sairá na sala que Sephiroth atacou Tseng, Sephiroth aparece e conta que pretende invocar o meteoro para abrir uma grande "ferida" no planeta e poder se juntar a ele, antes de ir embora ele deixa um Red Dragon para você enfrentar. Nada complicado, use as melhores magias e ataques, depois de vencê-lo ganhe um Dragon Armllet e pegue a summom Bahamut no chão. Vá até o final da sala e veja a Black Materia, necessária para evocar o meteoro, tente pegá-la e Aeris explicará que se você tocar nela o templo todo se implodirá, pois o próprio templo é a Black Materia, e com isso a pessoa que ficar morrerá. Eis que surge Caith Sith, ele se oferecerá para se sacrificar e pegar a materia, Cloud não gosta da idéia no início mas concorda depois, mesmo porque ele é apenas um boneco mecânico. Agora saia da sala, salve o jogo e equipe-se da melhor maneira possível, passe pelo relógio e vá para a porta XII, a única disponível, você enfrentará: Demon's Gate. Talvez o mais perigoso até aqui, então tome cuidado e use as magias mais fortes que tiver, se encher o limit descarregue-o. Terminada a luta a cena volta para Caith que vai pegar a materia, o templo encolhe e Cloud desce junto com Aeris para pegar a Black Materia. Nisso surge Sephiroth, ele domina a mente de Cloud e faz com que o ex-soldier entregue a materia para Sephiroth. Agora a cena muda para uma floresta estranha, Aeris está lá e Cloud também. Você acorda na Vila Gongaga e Aeris sumiu, então vá para...

Sleeping Forest / City of Ancients

Antes de sair de Gongaga, dê uma passada no reator daqui e enfrente os Heavy Tank, cada vez que você usar o morph eles se transformarão em um Power Source, ou seja, você pode ficar com uma força infinita se quiser. Passe também na região de Mideel e enfrente os Spyrals, use morph e eles transformarão em Guard Source, e você pode ficar com uma defesa infinita também. Agora vá para Bone Village, que fica ao norte do mapa, converse com o cara e peça para escavar a Lunar Harp, coloque o escavador na parte de cima, do lado esquerdo perto da fumaça e da cabana, e você encontrará a Lunar Harp, tente até consegui-la. Entre na floresta, logo na segunda tela fique parado e repare numa bolinha vermelha que fica flutuando, tente pegá-la, é a summom materia Kjata, na próxima tela tem um phoenix down e um Water Ring (acessório), dos inimigos Boundfat você rouba e morpha Dazers, os Malldancer se transformam em x-potion quando morphados. Saia da floresta e entre na City of Ancients. No caminho da esquerda tem um magic source e dentro da caverna tem um Aurora Armlet (bracelete), no caminho da direita você pega um guard source e um elixir, durma na concha. Quando acordar no meio da noite pegue uma materia Enemy Skill perto da cama, vá para o caminho do meio, suba na concha e pegue a materia Comet, desça a escada do meio, vá para onde está Aeris. Sephiroth aparece e você enfrenta Jenova Life, não é muito difícil, mas tome cuidado, use seus limits e magias, quando vencer você ganhará um Wizard Bracelet. Não existem palavras que possam contar o que se passa nessa cena que é uma das mais tristes e mais bonitas do jogo, e até mesmo da história de todos os Final Fantasys. Pronto, agora você terminou o primeiro CD, se quiser salve em um espaço diferente para ver a cena quantas vezes você quiser.

CD2

Saia pelos fundos, na direção que Cloud viu Sephiroth indo, pegue a Viper Halberd (arma para Cid), suba a concha e entre na caverna, escale pelas frestas da parede à esquerda, quando aparecer a mensagem vá para esquerda e pegue um Bolt Armlet, depois vá para direita e pegue um Hypnocrown (acessório), suba e pegue um megalixir, chegue até a escada e desça para pegar a materia Magic Plus, suba a escada e entre na porta, pegue um power source e saia da caverna. Você está em...

Icicle Área / Icicle Edge

Nas partes que tem neve você enfrenta os Bander Snatch, morphe-os e ganhe um Ice Crystal (ice3 em todos), e os Jumping se transformam em Antarctic Wind (ice2 em todos). Caminhe até encontrar a cidade Icicle Edge. Na primeira casa da esquerda você pode comprar as armas mais fortes até aqui, na casa ao lado você pode assistir à uns vídeos de Ifalna (mãe de Aeris) e professor Gast (assista todos) e no andar de baixo você pega um turbo ether, na primeira casa à direita você pega um hero drink e um vaccine e fale com o cara que está do lado de fora pra poder pegar o mapa que está na parede da casa, no Inn você pega um x-potion escondido no segundo andar. Agora vá para o fundo da cidade e converse com o cara que fica andando, Elena dos Turks aparecerá, depois da conversa ela tentará te socar (você pode desviar), saia da casa e entre na casa do meio e pegue o snowboard com o menino, volte para o fundo e saia da cidade. Agora começa mais uma corrida com Cloud, só que essa é de Snowboard, basta desviar dos obstáculos e descer, não se preocupe em pegar os balões agora, isso só serve pra outra coisa que explicarei mais adiante. Você tem várias opções de caminho e conforme o caminho que fizer você cairá em

um lugar diferente do mapa, mas como o mapa é muito complicado, pegue o caminho da esquerda e depois da direita, assim você cairá no início do mapa. Aqui você enfrenta os seguintes inimigos: Magnade, roube phoenix down, (eles são duros de acertar até seus escudos quebrarem, se preferir use magias) ; Ice Golem, roube hi-potion ; Bander Snatch, morphe-os em Ice Crystal ; Lessaloploth, roube phoenix down ; Snow, roube Cirklet (ótimo acessório, roube quantos conseguir) ; outros inimigos que encontrar não dão nada. Aqui você pega também os seguintes itens: potion, elixir, Safet Bit (acessório), mind source, materia all e os mais difíceis de encontrar a materia Added Cut e a summom Alexander. Você está em Ice Gate (se fez outro caminho com o snowboard e caiu em um lugar diferente é só olhar no mapa e ver na parte de baixo um quadrado) esse vai ser nosso ponto de partida. Seu objetivo é chegar na cabana acima à esquerda. Então para pegar todos os itens tentarei explicar da melhor maneira possível. À esquerda de Ice Gate mais ao meio você vê uma floresta, nela você pega um dos itens, mais a esquerda ainda, tem uma caverna (bem no canto do mapa) aqui tem outro item, agora pra direita de Ice Gate mais ao meio tem um lago de gelo, você pega um item aqui e atravessando pelas pedras você chega na caverna que tem outro item. Só faltam as materias (a all é mais fácil, depois eu falo), no meio do mapa tem uma parte com um tronco de árvore caído, em uma dessas telas próximas tem um lugar que sai umas fumacinhas da água, você vai ter que molhar as mãos nessa água quente, depois chegue até o campo de neve que você tem que colocar umas bandeirinhas para se orientar, nesse campo siga sempre para cima em linha reta e chegue na gruta central, pegue a materia all aqui, saia da gruta e vá para direita em linha reta, atravesse três telas e você sairá em um local com uma caverna, dentro dela tem uma pessoa, converse com ela e você lutará com uma Snow por ter molhado a mão na água (roube a Cirklet), depois da luta você ganha a Alexander. Para achar a Added Cut, veja no mapa bem a direita uma parte com vários caminhos, dois para esquerda, um para cima e um para baixo, vá por cima e na segunda tela fique apertando o botão em todos os lugares para encontrar a materia no chão (é bem difícil de enxergar). Depois de ter pego tudo é só seguir para a cabana, vá para o campo de neve e siga sempre para cima, você saíra na cabana. Aqui você vai aprender como subir as montanhas de gelo, e pode dormir também. Enquanto você estiver andando no gelo, as vezes você pode desmaiar e acordar nessa cabana, então se isso acontecer e você ainda não pegou todos os itens é só voltar e pegar o que quiser, e você pode desmaiar muitas vezes. Feito tudo suba para...

Gaeas Cliff

Você tem que ficar apertando o botão quadrado para aumentar a temperatura do corpo até 38 graus, se cair pra menos de 26 graus você desmaia e volta para a cabana., então tome cuidado. Vá subindo e entre na caverna, aqui você enfrenta os seguintes inimigos: Headbomber roube tranquilizer e morphe tranquilizer também ; Zolokalter morpha antidote ; Evilhead morpha holy torch (despell em todos) ; Cuahl rouba e morpha tranquilizer também ; Stilver roube holy torch e aprenda a skill Magic Breath. Empurre a pedra redonda para quebrar os espinho e abrir passagem, pegue o Javelin (arma para Cid) e vá avançando. Do lado de fora você enfrenta uma planta gigante chamada Malboro, roube echo screen e aprenda a skill Bad Breath, tome cuidado que esse ataque causa todos os status negativos, então equipe o Ribbon em um personagem antes de lutar contra ela. Pegue elixir, de a volta por trás e quebre as 4 estalactites (barreira de gelo) e pegue outro elixir, volte e pegue speed source, saia e pegue Enhance Sword, salve e lute contra os Blue Dragon para aprender a skill Dragon Force e ganhar a Dragon Armet, avance até lutar contra um monstro muito esquisito chamado Schizo, seus ataques tiram bastante HP, mas não é muito difícil, apenas

roube o Protect Ring antes de matá-lo, e tome cuidado pois quando cada cabeça morre ela usa um último ataque mágico em todos que tira uns 1200 de HP de cada. Depois de matá-lo saia e suba a montanha, depois da conversa desça a cratera, verifique os corpos dos Black Capes para pegar hi-potion e ether, pegue a summom Neo-Bahamut, nas barreiras de vento passe quando o vento estiver bem fraco, se você acertar a barreira enfrentará um Wind Wing e roube hi-potion dele e morphe em phoenix down, pegue a Kaiser Knuckle (arma para Tifa) no baú, os Gemlin morpha em x-potion e roube tent deles, dos Ironite roube phoenix down. Equipe-se bem e vá avançando até encontrar Sephiroth, ele deixará Jenova DEATH para lutar contra você, use os ataques mais fortes que tiver e limits, evite usar magias pois ela contra ataca, depois da luta você ganha Reflect Ring (acessório) e a Black Materia. Cloud deve entregar a Black Materia para alguém, escolha quem quiser, avance e pegue a materia MP Turbo no chão e a Poison Ring (acessório), salve o jogo e prossiga. Agora acontecerá umas cenas estranhas, Sephiroth usa poderes de ilusão para mostrar o passado em Nibelhein, Cloud acha que ele está mostrando tudo errado para confundi-lo, mas o que está se passando é a pura verdade, e Sephiroth explica umas coisas sobre Cloud também. Nesse meio tempo Sephiroth engana a pessoa que está com a Black Materia, agora surgem os representantes da Shinra, eles ficam impressionados com os Weapons, nisso Sephiroth leva todos para junto deles, e descobre o verdadeiro corpo dele. Depois da confusão toda, os Weapons se libertarão, veja um dos CGs mais legais do jogo. A Shinra foge com a Highwind e leva os heróis como prisioneiros, deixando Cloud e Sephiroth na Cratera.

Junon

Você acorda em Junon, Barret diz que Tifa dormiu por 7 dias, o meteoro foi invocado e os Weapons estão soltos. Com Tifa fale com Barret e os guardas chegarão junto de Scarlet para levar ambos a execução. No momento que Scarlet ia iniciar a execução de Tifa soa o alarme, um Weapon se aproxima da cidade, começa uma chuva de tiros para deter o Weapon e até o grande canhão Sister Ray é acionado. Nesse meio tempo Caith Sith aparece e neutraliza Scarlet, lute contra os Soldier 2nd e roube remedy deles, no comando de Barret tente abrir a porta da sala que Tifa está presa, depois fale com Caith e saia seguindo para direita. No caminho fale com a repórter de TV que se revela ser Yuffie (se você não a recrutou, essa é a última vez que poderá vê-la), siga até o aeroporto e vá até a Highwind. No controle de Tifa você terá que pegar a chave que o guarda derrubou, então faça a seguinte seqüência de botões para se libertar: X, X, triângulo, X + triângulo, O + triângulo, O. Verifique do lado direito da cadeira para reter o gás, depois tente abrir a porta. Nisso o Weapon lança um raio contra Junon que felizmente abre uma passagem na sala que Tifa está presa (depois ele morre, mas tudo bem), suba pela passagem e vá seguindo até a ponta do canhão. Scarlet chega e esbofeteia Tifa, agora acontece a luta mais maluca de FF7, troque tapas com Scarlet até derrubá-la, e quando os guardas estão prontos para atirar em Tifa surge a Highwind com Barret e os outros dentro, Tifa corre e salta para a liberdade. Dentro da Highwind vá até a sala de controle e fale com todos, fale com Cid, depois com Red XIII e com Cid novamente, eles comentam que o grupo precisa de um líder para procurar Cloud, e Tifa será esse líder, agora é só falar com o piloto para poder voar para onde quiser, vá para...

Mideel

Antes de ir para lá, passe em Rocket Town e entre no Weapon Shop para pegar o Fourth Bracelet (um dos mais fortes do jogo), passe também em Cosmo Canyon, vá até o Item Shop e entre na passagem da direita para pegar a materia Full Cure e um elixir e magic source. Feito isso siga para Mideel. Fica ao sul do mapa numa floresta, entre na loja de itens e “fale” com o chocobo branco, dê uma green a ele e responda a penúltima opção “tickle behind his ears” e ganhe a materia Contain, vá até a loja de armas compre o que quiser (aqui tem as melhores armas até agora) e verifique a porta do fundo, vá até a casa na parte de cima e atrás do cara que está do lado de fora pegue uma chave no chão, dentro dessa casa a mulher vende acessórios, volte até a loja de armas e tente abrir a porta, quando o vendedor perguntar responda a primeira opção e depois a segunda pra ganhar o Curse Ring (acessório), agora vá até o centro da vila e veja os moradores falando de um jovem de olhos azuis que está doente na Clínica, Tifa corre até lá e encontra Cloud, mas ele está sem memória, pois teve muito contato com a energia Mako. Tifa resolve ficar com Cloud para cuidar dele, de volta a Highwind Caith Sith conta os planos da Shinra, eles querem coletar as Huge Materias para poder destruir o Meteoro, e uma está em North Corel e outra em Condor Fort, Barret decide que o grupo deve pegar as Huge Materias antes da Shinra e escolhe um novo líder, que será Cid. Vá até a sala de operações escolha seu grupo e volte. Antes de ir pra qualquer lugar volte até Mideel e vá na casa ao lado da Clínica, pegue um elixir na cama e quando sair responda a primeira opção para poder ficar com o item. Saia.

Atrás das Huge Materias

Vá para North Corel, saia pelos fundos da cidade e vá até o reator (é só fazer o caminho inverso de quando chegou aqui), lute contra os soldados, um trem sairá de dentro do reator com a Huge Materia, Cid pega outro trem e vai atrás da materia. No comando do trem aperte cima e triângulo alternadamente para aumentar a velocidade até alcançar o outro trem, agora você terá 5 lutas, na primeira você enfrenta Gas Ducter, na segunda você enfrenta dois desse, na terceira luta você enfrenta Wolfmeister e na quarta luta você enfrenta Eagle Gun (roube Warrior Bangle dele), lute com o guarda e depois nas alavancas aperte cima + triângulo e baixo + X para parar o trem, seja rápido, pois você tem só dez minutos para fazer tudo isso. Se você conseguir completar sua missão e parar o trem antes dele bater na cidade, além da Huge Materia você ganha a materia Ultima do garoto e conversando com uma mulher na casa abaixo do Inn você ganha o Catastrophe (limit 4 de Barret), se não conseguir resete e tente de novo.

Para pegar a segunda Huge Materia vá para Condor Fort, aqui é só vencer na batalha de simulação, terminada a batalha nasce o filhote do Condor, pegue a summom Phoenix do lado de fora da sala, desça e fale com o velho na mesa para pegar a Huge Materia. Feito tudo isso volte para...

Mideel

Antes de entrar coloque seus personagens mais fortes e equipe-os muito bem, agora entre e vá falar com Tifa na Clínica, começa um tremor de terra e um barulho estranho, Cid e o grupo saem para ver o que está acontecendo e Ultimate Weapon aparece para te enfrentar. Esse é páreo duro, tome muito cuidado com seus ataques, o Ultima Beam tira muito HP, eu aconselho você a entrar com todos os personagens com limit cheio e descarregar nele, e roube o Curse Ring dele. Depois da batalha a cidade é destruída com o surgimento de Lifestream (energia vital do planeta) na área. No meio da confusão Tifa tenta salvar Cloud da explosão, mas ambos caem no lifestream. Tifa acorda sozinha na escuridão, e logo se vê num mundo estranho, na verdade ela está no mundo criado pela mente de Cloud. Aqui você tem que unificar a mente dele para poder voltar a ser quem era antes, para isso você tem que falar com todos, fale primeiro com o de cima, depois com o da esquerda, depois o de baixo e por último o de cima novamente. Nessa parte conta a verdadeira história de Cloud e Tifa, e o que aconteceu em Nibelheim há 5 anos atrás. Depois disso tudo o grupo volta pra Highwind, e Cloud volta a ser o líder do grupo. Se você for para a mansão da Shinra agora e entrar no laboratório Cloud terá uma lembrança de como se tornou um mercenário e como foi o triste fim de Zack, vale a pena conferir.

Coisas para se fazer com a Highwind

Agora que você tem a Highwind e Cloud voltou para seu grupo, existem muitas coisas para serem feitas, isso é opcional e não é necessário para o desenvolvimento da história, se você quiser pode pular essa parte e ir direto pra próxima etapa, mas se quiser se fortalecer e pegar as melhores armas e matérias do jogo, vamos lá: a primeira coisa a ser feita é criar os chocobos coloridos, para isso entre na seção de chocobos da página, ou se preferir e tiver bastante paciência fique falando com o Chocobo Sage (na região de Icicle) e aproveite para ganhar mais uma Enemy Skill materia com o chocobo verde dele. Essa é a parte mais demorada, você vai precisar de muita grana e muita paciência pra conseguir o chocobo dourado, mas com certeza vale a pena. Enquanto você vai criando seus chocobos você pode ir fazendo o seguinte:

TETRA ELEMENTAL INFINITO: vá com a Highwind até uma ilha bem pequena ao sul do mapa próximo a região de Mideel, fique andando até lutar contra um cacto, use o comando morph nele e ganhe um Tetra Elemental, um ótimo acessório que absorve ataques de fogo, gelo, trovão e terra. Faça quantas vezes quiser.

LIMIT LEVEL 4 DE TIFA: coloque Tifa no grupo e vá para Nibelheim, entre na casa de Tifa e vá até seu quarto, aperte o botão de OK no piano e toque a música, faça a seguinte seqüência de botões: X, Quadrado, Triângulo, L1 + Triângulo, L1 + Quadrado, X, Quadrado, Triângulo, L1 + X, O, X, Quadrado, X e depois aperte Start, para funcionar melhor fique fazendo várias vezes e só depois aperte Start, se der certo Tifa irá olhar embaixo do piano e vai pegar uma carta de seu mestre Zangan, e ganha o Final Heaven (seu limit 4).

CHAVE DE MIDGAR: coloque Cid e Tifa em seu grupo, vá até Midgar e fale com o cara que está do lado de fora do portão, ele dirá que perdeu sua chave em uma área de mineração, vá até Bone Village e peça para escavar um normal treasure, coloque o escavador no mesmo local que achou a Lunar Harp e ache a Key to Sector 5 Section, volte até Midgar e passe pelo portão, entre na Igreja e veja a imagem de Aeris (triste lembrança), agora vá até Wall Market e entre na loja de item (a que tem a máquina quebrada) Cid irá consertar a máquina e Tifa pega a Premium Heart (sua Ultimate Weapon), suba até a loja onde comprou as baterias e o cara pedirá 129 mil gil por um item, se quiser pague, trata-se da Sneak Glove, um ótimo acessório que aumenta muito sua chance de roubar itens dos inimigos.

Para o restante você vai precisar dos chocobos coloridos:

LIMIT LEVEL 4 DE VINCENT: você vai precisar de um chocobo verde, pode ser um preto ou um dourado também, coloque Vincent no grupo e vá com o chocobo até a região próxima a North Corel, você vai ver uma cachoeira rodeada de montanhas, entre do lado esquerdo da cachoeira e fale com Lucrecia, essa é a única parte do jogo que conta alguma coisa sobre o passado de Vincent, depois da conversa saia da caverna e volte depois de um bom tempo, lá estarão os itens Death Penalty (Ultimate Weapon de Vincent) e Chaos (limit 4).

MATERIAS SECRETAS: MIME – command materia, serve para imitar o último comando dado, você vai precisar de um chocobo verde (pode ser preto ou dourado também), localize-se na região de Wutai dentro da caverna escondida, vá com o chocobo até lá e pegue a materia dentro da caverna. QUADRA MAGIC – support materia, lança quatro vezes a magia quando equipada com outra materia, você vai precisar de um chocobo azul (também pode ser preto ou dourado), localiza-se na região de Mideel dentro da caverna. HP <> MP – independent materia, troca os valores do HP pelo MP e vice-versa (na minha opinião não tem utilidade) você vai precisar de um chocobo preto ou dourado, localiza-se próximo a região de Rocket Town na caverna. E agora a maior de todas KNIGHTS OF ROUND – summom materia, a mais forte de todas as summoms, ataca treze vezes todos os inimigos, você vai precisar de um chocobo dourado, localiza-se na Round Island, fica numa ilha bem ao norte do mapa no canto superior direito.

GOLD SAUCER: agora no maior parque de diversões do mundo de FF7, você pode pegar mais alguns itens e materias, em Speed Square se você conseguir mais de 5.000 pontos você pode ganhar a Flayer (arma para Cid), na Battle Square você pode comprar por 64.000 Battle Points a command materia W-Summom (permite a você lançar duas summoms seguidas), na Wonder Square você pode comprar duas materias, a EXP UP por 2.000 GP (essa materia aumenta a quantidade de experiência ganha) e a GIL UP por 1.000 GP (aumenta o ganho de Gils) e por último tem a Chocobo Race, que você pode ganhar os braceletes Choco Bracelet e Precious Watch, os acessórios Cat's Bell (a cada passo dado você recupera 1 HP) e Sprint Shoes (deixa automaticamente em Haste na batalha), e pode ganhar as materias Counter Attack, Enemy Away, Sneak Attack e Magic Counter além de outros itens muito bons. E se você ganhar mais de 10 corridas seguidas no nível "S" a Esther vai te presentear com vários itens.

Esse é um pouco mais complicado, localiza-se na região de Cosmo Canyon no alto de umas montanhas, para chegar aqui você vai precisar de um chocobo preto ou dourado:

ANCIENT FOREST: antes de mais nada essa floresta é como um quebra-cabeça, você precisa ir descobrindo o que precisa ser feito para passar as fases, cada vez que você muda de tela ela volta a ser como era antes, então se você errar apenas volte uma tela e tente de novo, e tome cuidado se você apertar o botão QUADRADO volta tudo para o começo. O único inimigo que dá alguma coisa é o Epiolnis que você rouba o Wizard Bracelet. Aqui existem os insetos, os sapos e uma colmeia que você vai precisar para passar as fases. Existem 4 fases aqui dentro. Na primeira tem três insetos e um sapo, leve os insetos para perto das plantas que estão penduradas (mas não de a elas ainda), quando tiver deixado os 3 insetos perto delas jogue um de cada vez rapidamente para atravessar para o outro lado, ainda nessa fase tem a Supershot ST (arma de Vincent) que para pegar basta você encostar na planta carnívora e apertar o botão de OK, e pegue a Spring Gun Clip (arma de Red XIII) usando o sapo na última planta suspensa. Na segunda fase pegue um dos insetos suba na planta cor de rosa elástica e use o inseto na planta suspensa, passe para o outro lado da planta carnívora vermelha, pegue o sapo e coloque na planta suspensa do lado esquerdo e fique em cima dela até que o sapo seja expelido, assim você será jogado em uma plataforma onde tem uma colmeia, pegue-a e jogue na planta carnívora vermelha e pegue a materia Slash-All. Ainda não dá pra pegar o item da árvore, portanto atravesse normalmente. Na terceira fase você tem que usar dois insetos nas plantas suspensas pra atingir a parte superior. Nessa parte de cima tem três caminhos para seguir, primeiro vá pulando pelas plantas elásticas pela direita, aqui tem uma bifurcação para cima e para baixo, vá por cima e pegue a summom materia Typoon, volte pelas plantas e vá para esquerda, até descer na árvore da fase anterior e pegue o Minerva Band (bracelete para mulheres), agora você vai voltar na tela de início da fase 3, faça o mesmo caminho até subir de novo, siga pela direita e faça o caminho de baixo para sair em cima de um cipó na fase 3, aqui tem três plantas suspensas uma mais abaixo e duas acima, coloque um inseto numa das plantas suspensas de cima (a outra já está fechada) para pegar a colmeia. Use a colmeia na planta vermelha e você poderá voltar, pegue o inseto e coloque na frente do buraco da árvore para poder pegar um sapo, pegue o sapo e volte novamente para a direita, jogue o sapo para a planta suspensa mais abaixo e fique em cima até que você seja jogado para o outro lado. Agora você está na quarta e última fase, aqui é só uma caverna, apenas entre e pegue os itens dos baús, um elixir e a Apocalypse (arma de Cloud com crescimento triplo). Depois de fazer tudo isso vá para...

Junon

Pague pro guarda e entre no elevador, siga pela porta a esquerda e vá atravessando a cidade, quando chegar na tela do meio que tem um corredor para baixo e uns soldados treinando avance até os soldados e eles fugirão, aqui você enfrenta Soldier 2nd (roube remedy), Slalon (roube Smoke Bomb e morpha em hi-potion), siga os soldados e entre no elevador com uma mulher e enfrente dois Submarine Crew (roube 8inch Canyon). Siga pelo túnel debaixo d'água, Corvette roube hyper e morpha em Light Curtain, avance até entrar no reator (nessa área você enfrenta um inimigo chamado Ghost Ship morphe-o e ganhe um Guide Book, que será muito útil no futuro), siga e veja a Huge Materia sendo colocada no submarino vermelho, vá até as docas e Reno aparece deixando Carry Armor para você enfrentar, não é muito difícil, use magias que acerte todos os alvos como Última, se tiver a Knights of Round fica moleza, recupere HP se necessário, depois de vencer ganhe a God's

Hand (arma para Tifa), pegue o Battle Trumpet (arma para Caith Sith), a Scimitar (arma para Cid) e o Leviathan Scales (item) nos baús, enfrente os soldados do lado de fora do submarino, no lado de dentro você pode escolher entre lutar ou prendê-los, se escolher lutar veja a cena (esses são os soldados que participaram do evento do presidente Rufus junto com Cloud) e roube o Shinra Alpha (bracelete) de Captain. Salve o jogo, na batalha de submarinos você tem que detonar o submarino vermelho, tome cuidado com os amarelos e com as minas, você tem 10 minutos para completar a missão, se não conseguir resete e tente de novo. Agora volte até o Aeroporto e veja a Huge Materia ser levada por um avião, então siga para...

Rocket Town

A idéia da Shinra é lançar o foguete junto com a Huge Materia para explodir o Meteoro no espaço sideral. Vá até o local de lançamento do foguete, lute com os guardas e encontre Rude, tome cuidado com seus ataques e roube o Ziedrich (bracelete mais forte do jogo), depois de vence-lo entre no foguete e lute mais uma vez com uns guardas. O lançamento se inicia, dentro do foguete converse com Cid, umas cenas irão acontecer, Cid irá contar um pouco do seu passado, depois suba a escada e pegue a Huge Materia, para isso você vai ter que decifrar umas frases para obter a senha (que é O , Quadrado , X , X nessa ordem), desça novamente e umas coisas irão acontecer, um tanque de oxigênio está com problemas (Shera tinha razão e Cid vai ter que engolir ehehe) e eles terão que escapar com o Pod Escape. Depois do evento todo volte até Rocket Town e converse três vezes com o velhinho que observava o foguete para ganhar a Venus Gospel (Ultimate Weapon de Cid), agora vá até Cosmo Canyon e converse com Bugenhagen, ele explicará umas coisas sobre as Huge Materias e como deter o Meteoro, quando estiver no andar de cima com as Huge Materias flutuando se aproxime da azul, e se tiver as summoms Bahamut e Neo-Bahamut você ganha a summom Bahamut Zero. Agora saia e Bugenhagen virá com você, vá até Junon (não precisa entrar na cidade) e pegue o Submarino para ir até...

No Fundo do Mar

Tome cuidado para não esbarrar em Emerald Weapon, deixe para enfrentá-lo mais tarde. Primeiro vá até próximo da região de Bone Village (isso no fundo do mar) e ache uma caverna, entre e pegue a "Key to the Ancients" flutuando. Depois vá até a região do Temple of Ancients e encontre o submarino vermelho destruído para pegar a quarta e última Huge Materia. Agora na região próximo a Gold Saucer tem um avião da Shinra afundado, o Gelnika, entre e salve o jogo, equipe-se muito bem pois os inimigos daqui são muito fortes e perigosos. Aqui vai uma lista dos inimigos que você encontra e o que dá para roubar ou morphar:

INIMIGOS	ROUBE	MORPHE
Bad Rap	Ink	Luck Source
Poodler	Turbo ether	Speed Source
Serpent	Water Ring	Mind Source
Unknown	Fire Armlet	Power Source
Unknown 2	Aurora Armlet	Guard Source
Unknown 3	Bolt Armlet	Magic Source

Pegue o Heave's Cloud no baú (arma para Cloud), em frente ao save point (acima) tem uma porta, nessa sala você encontra os itens Escort Guard (bracelete para homens), Megalixir e a Conformer (Ultimate Weapon de Yuffie) nos baús e a command materia Double-Cut (dá dois ataques e em master dá quatro) no chão. Na porta a esquerda do save point você encontrará os Turks Reno e Rude novamente, enfrente-os e roube Tough Ring de Reno (acessório) e outro Ziedrich de Rude (bracelete), assim como antes não apresentam nenhuma dificuldade. Na sala seguinte no andar de cima você encontra mais um megalixir e a Spirit Lance (arma para Cid) nos baús, embaixo você pega a summom materia Hades no chão, a Outsider (arma para Vincent) e o Highwind (limit 4 de Cid) nos baús. Você deve ter percebido que os inimigos daqui dão excelentes itens quando morphados, portanto se quiser evoluir seus personagens esse é o melhor lugar no momento. Depois de tudo explorado saia e pegue a Highwind, vá até Wutai e entre na caverna em chamas, agora você pode fazer as chamas recuarem e pegar a materia Steal as Well (rouba quando equipada com outra materia). Você pode aprender também a skill Chocobuckle com os chocobos da região de Mideel, de uma olhada na seção Enemy Skill para maiores detalhes.

Ancient City e ataque do Weapon

Dando continuidade ao jogo (você já deve ter pego Bugenhagen em Cosmo Canyon) vá até Bone Village e entre na Sleeping Forest, atravesse-a até chegar na Ancient City, na bifurcação de caminhos vá para esquerda e caminhe até chegar na caverna central, dentro da caverna Bugenhagen irá para o altar que existe no centro da caverna, siga-o e fale com ele. Muitas coisas serão esclarecidas aqui, dê a Key to the Ancients para ele encaixar no lugar certo e revelar os segredos dos Cetra. Depois saia da cidade e de Bone Village, quando você for tentar entrar na Highwind começa um tremor de terra e surge um Weapon (Diamond) que está indo na direção de Midgar, entre na Highwind e vá até a região de Midgar (nem tente bater nele com a Highwind que não dá certo) e espere ele chegar, equipe-se muito bem com armas e armaduras fortes e também materias, o ideal seria ter a Knights of Round, e prepare-se para lutar com: Diamond Weapon. Na verdade ele só assusta pelo tamanho, se você tiver algum limit level 4 carregado já é o suficiente para derrotá-lo, roube a Rising Sun dele (arma para Yuffie). Depois de derrotá-lo a Shinra irá usar seu mais novo canhão, assista a cena (muito legal) e veja o Weapon ser morto e a barreira que Sephiroth criou ser destruída, mas antes de morrer o Weapon dispara vários ataques contra Midgar, acertando o prédio presidencial e matando Rufus. Agora pegue a Highwind e voe até a North Crater, acompanhe algumas cenas e conversas entre os aliados, daqui você deveria seguir até Midgar, Hojo o cientista maluco resolve acionar o canhão mais uma vez para dar energia ao Sephiroth sem se preocupar com as conseqüências do tiro. Mas antes derrote o Ultima Weapon, ao enfrentá-lo tome cuidado com seus ataques, o Ultima Beam atinge todos e causa bastante dano, logo no início da luta solte um Big Guard para facilitar sua defesa, abuse de magias fortes como Ultima e summoms que não será difícil. Esse Weapon tem um vício muito chato, ele costuma fugir quando está apanhando (muito covarde!!). Seu primeiro lugar fica numa cratera próximo a Junon, enfrente-o e roube uma Circllet, com certeza ele fugirá, e dependendo da quantidade de HP que você tirou dele ele vai para um lugar diferente. Se você usou uma Knights of Round ou um limit muito forte é bem provável que ele esteja na região de Cosmo Canyon, caso contrário ele aparece em vários lugares diferentes, e a cada luta você pode roubar um item. Na última luta antes de morrer ele usará o ataque Shadow Flare que pode ser aprendido com a Enemy Skill, portanto mate-o com quem estiver com a materia equipada e tenha a certeza de não morrer com o ataque, depois do fim da luta

ele explodirá dando passagem para a Ancient Forest e você ganhará a Ultima Weapon (Ultimate Weapon de Cloud!!!).

Midgar e ataque à Shinra

Sobrevoe a cidade, forme seu grupo e todos saltarão de pára-quadras, salve seu jogo e desça na escada que sai nos túneis subterrâneos. Aqui você enfrenta um inimigo chamado Crazy Saw que quando morchado dá um turbo ether. Descendo as escadas você sairá em um local com diversos tubos e escadas, aqui você deve pegar quatro baús (um deles com o Aegis Armet bracelete) antes que uma ponte caia, pois se essa ponte cair você não consegue mais voltar, continuando depois dessa queda você vai sair em outra parte, pegue elixir, Starlight Fone (arma para Caith) e a Max Ray (arma para Barret), todos em baús, do lado de um save point tem um duto que sai nos túneis subterrâneos, entre e desse ponto desça, você terá que descer muitas telas até chegar no final onde você encontra um Power Source num baú, passando mais telas você acha um Guard Source, em outra você acha um Mind e um Magic Source e na próxima você encontra a command materia W-Item e um save point. Depois de pegar os itens volte tudo (aja paciência não!), e passando a tela que você saiu do duto os Turks aparecerão, Reno, Rude e Elena, eles falarão alguma coisa e perguntarão se você quer lutar ou não. Você pode escolher não lutar (resposta de baixo) e eles vão embora, mas pode escolher lutar (resposta de cima) e você enfrenta os três de uma vez: os Turks. Tome cuidado pois em grupo eles são perigosos, uma Knights ou um limit 4 resolve, antes de derrotá-los roube seus itens(Reno = Tough Ring ; Rude = Ziedrich ; Elena = Minerva Band). Depois da luta continue subindo, na primeira bifurcação que aparecer pegue a da direita e mais para frente a da esquerda, você sairá no Quartel General da Shinra, aqui tem vários itens a serem pegos. No 2º andar tem a Master Fist (arma da Tifa) e um Pile Banger (arma de Barret), suba pelo elevador e depois escolha ir para o 59º andar, desça as escadas para pegar o Behemoth Horn (arma de Red XIII) você terá que descer muitas escadas, mais ou menos 4 telas. Volte ao elevador e vá para o andar 63 e pegue a Glow Lance (arma para Cid) e finalmente no andar 64 tem a HP Shout nos armários (lembra quando esteve aqui pela primeira vez? Pois é, essa é a Ultimate Weapon de Caith Sith), agora desça tudo e aproveite para salvar, volte aos túneis e pegue a esquerda na bifurcação, antes de subir a escada equipe-se pois logo em seguida vem um chefe. Subindo a escada Heidedger e Scarlet aparecem com a última invenção da Shinra, a máquina anti-weapon Proud Clod. Esse chefe não é muito difícil, use limits e uma Knights que resolve, depois de derrotá-lo ganhe a Ragnarok (arma para Cloud) e agora só falta Hojo para acabar com todos da Shinra. Suba as escadas e pegue a Mystile (bracelete), um elixir e salve o jogo, coloque Barret no grupo para poder pegar sua Ultimate Weapon no baú subindo as escadas, a Missing Score, continue subindo até encontrar Hojo. Você o enfrentará em várias formas diferentes, nada muito complicado, em sua última forma ele usa um golpe que deixa você com vários status negativo, qualquer ataque forte que você usar já o aniquila. Depois da luta você ganha um Power Source e a cena se transfere para a Highwind. Cloud sugere que todos vão visitar seus amigos e família, mas Tifa fica com ele e eles passam a noite juntos (sem malícia hein!). No dia seguinte todos voltam e vão na direção da North Crater, modificando a Highwind.

CD 3

Últimos detalhes

Antes de iniciar o guia da última etapa do jogo colocarei os últimos detalhes para fazer um jogo completo. Automaticamente você sairá na North Crater, depois da conversa monte seu grupo e ao descer entre na primeira caverna para voltar, não pegue nenhum item ainda e volte até a Highwind. Coloque Red XIII no grupo e vá até Cosmo Canyon, suba até o planetário e o velho Bugenhagen estará a beira da morte, ele conversa com Red e entrega a Limited Moon (Ultimate Weapon de Red, que pertenceu a seu pai Seto). Agora vá até a Gold Saucer e entre na Battle Square, vença a batalha especial (os inimigos mais fortes do jogo aparecem na luta) e ganhe a support materia Final Attack (antes de morrer solta a magia ou summom a ela equipada). E por último, e totalmente sem importância, você pode ir até Costa del Sol e comprar uma casa por 300.000 gil, como está no fim do jogo e você não vai gastar dinheiro com mais nada, por que não comprar essa bela casa com vista pro mar e rodeada de muitas garotas na praia? Você pode descansar a hora que quiser aqui, e ela se chamará Villa Cloud. Em Kalm Town na casa da direita no segundo andar tem um cara que quer viajar pelo mundo e vai precisar de alguns itens, um Guide Book, a Desert Rose e a Earth Harp, que você deverá encontrar para ele e em troca ele te dará outros itens, o Guide Book você conseguiu ao morfar o Ghost Ship no reator submarino de Junon (se não conseguiu ainda volte lá e pegue um), os outros dois você vai conseguir daqui a pouco. Agora é hora de começar algo sério, é hora de enfrentar os inimigos mais poderosos do mundo de FF7: Emerald Weapon e Ruby Weapon.

ENFRENTANDO OS WEAPONS: antes de mais nada, para enfrentar os Weapons você vai precisar ter feito algumas coisas. Para enfrentar o Emerald você vai precisar da materia Underwater, que acaba com o tempo limite da luta, conseguida com o viajante de Kalm ao trocar o Guide Book, e para enfrentar o Ruby você tem que matar o Ultima Weapon antes. Para conseguir derrotar esses dois adversários eu aconselho você estar num nível elevado, acima do 85 para ficar menos difícil e ter várias matérias bem desenvolvidas, principalmente a Knights of Round, e se você preferir faça como eu, explore a North Crater e pegue todos os itens e materias e depois volte para enfrenta-los antes do chefe final. Não vou colocar nenhuma estratégia para matá-los, afinal o mais divertido é vencê-los na raça, se você tiver alguma dúvida pergunte no fórum ou por e-mail, os danos citados abaixo são relativos, depende do level e do bracelete que se está usando. Vamos a cada um deles:

Emerald Weapon: localiza-se no fundo do mar (grande novidade!) bata nele com o submarino para iniciar o combate. Antes de iniciar a luta contra ele verifique se seus personagens estão todos com 9999 de HP e que nenhum deles possua mais que 8 materias equipadas, pois o weapon tem um ataque (Aire Tam Storm) que tira 1111 para cada materia equipada de cada personagem. Contra ele você vai precisar de ataques que causem bastante dano, como por exemplo o Knights of Round, use e abuse desse summom, se preferir combine com outras materias. Os ataques mais perigosos do Emerald é o Aire Tam Storm, o Emerald Beam que tira aproximadamente 6000 HP de todos e o Emerald Shot que tem o mesmo dano mas só atinge um. No meio da luta o weapon faz surgir umas bolas amarelas e azuis que também atacam causando dano no HP e MP além de quase sempre contra atacar, use magias de defesa como Big Guard e Regen para amenizar os danos. Ao vencê-lo você ganhará 50000 de EXP, GIL e AP, além de ganhar a Earth Harp, que você pode trocar com o viajante de Kalm por uma de cada Master Materia.

Ruby Weapon: localiza-se no deserto de Gold Saucer, parece uma minhoca vermelha e surge depois de matar o Ultima Weapon, bata nele com a Highwind para iniciar a luta. Para conseguir enfrentá-lo você deve entrar com apenas um personagem vivo na batalha, isso fará com que Ruby enterre suas garras no chão e fique vulnerável aos ataques, logo de início use a summom Phoenix para reviver seus outros dois guerreiros. Esse weapon ataca constantemente, seus ataques mais fortes são Ruby Ray que atinge apenas um personagem causando 5000 de dano aproximadamente e o status confuse, Ultima que ele usa toda vez que você solta um Knights of Round e as vezes no meio da luta, o Shadow Flare que todos já conhecem e o Whirlsand que remove um personagem da luta, sem contar os ataques dos tentáculos que causam dano no HP e no MP e status negativos. Mantenha sempre seus personagens com magias de defesa como Big Guard e também com Regen, para diminuir os danos e recuperar HP aos poucos. Ao vencê-lo você ganha 50000 de AP, 45000 de EXP e 40000 de Gil, e ainda ganha a Desert Rose que você troca com o viajante de Kalm por um chocobo dourado.

Agora está tudo pronto para o desafio final.

North Crater

Não tem segredo, os caminhos são fáceis de encontrar e os itens estão todos a mostra, portando só direi os caminhos e itens a serem seguidos. Abaixo tem uma tabela com os inimigos que você encontra aqui com o que pode ser roubado e morphado de cada um deles. Os únicos que podem causar problemas são: Master Tomberry, tome muito cuidado com ele, pois ele tem um ataque (Everyone's Grudge) que mata na hora e se ele se aproximar de você ele também mata com sua faca; e Dragon Zombie, que possui uma variedade enorme de ataques e tem bastante HP, use e abuse de seus melhores golpes para matá-los. Além disso você pode aprender a skill Angel Whisper com a Pollensalta, a skill Roulette com os Death Dealer, a skill Pandora's Box com os Dragon Zombie e a skill L5 Death com os Parasite. A seguir a tabela:

INIMIGOS	Item ganho ao vencer	Item ganho ao roubar	Item ganho ao morphar
Allemagne	Eye drop	Eye drop	Nada
Armored Golem	Echo screen	Turbo ether	Guard source
Christopher	Phoenix down / Ether	Earth drum	Nada
Dark Dragon	Elixir	Dragon Armlet	Vaccine
Death Dealer	Kiss of Death / Potion	Turbo ether	Nada
Dragon Zombie	Cauldron / X-Potion	Cauldron	Vaccine
Gargoyle	X-Potion	X-Potion	Nada
Gighee	Phoenix down / Ether	Elixir	Nada
Iron Man	Phoenix down	Elixir	Escort Guard
King Behemoth	X-Potion	Phoenix down	Nada
Magic Pot	Turbo ether	Nada	Nada
Master Tomberry	Megalixir	Elixir	Ribbon
Mover	Turbo ether	Turbo ether	Protect Ring

Parasite	Remedy	Remedy	Remedy
Pollensalta	X-Potion	Hyper	Nada
Scissors	Turbo ether	Ether	Cancel

Logo no início você cai numa escada em espiral, pegue o Save Crystal no primeiro baú (**IMPORTANTE:** não use esse item em hipótese alguma, ele cria um Save Point no local usado, eu direi o momento certo de usá-lo), vá descendo e pegue um guard source. Na próxima tela você pode descer pela esquerda ou direita, desça pela direita e pegue mais um guard e um mind source, volte subindo pela esquerda e pegue um magic source, elixir, power source e uma materia HP Absorve, desça novamente até a próxima tela. Nessa parte tem algumas cavernas que saem em outro local, apenas procure pelos itens que são um power, mind e um guard source, um Hero Drink e um Megalixir. Na próxima tela você encontra os outros membros do seu grupo, aqui tem uma divisão dos caminhos, esquerda e direita, você terá que decidir quem vai pra qual lado, então escolha os dois personagens que estão com você para ir no mesmo lado que Cloud e os outros no lado oposto. Comece indo pela esquerda e aparecerá outra divisão, para direita e para baixo, vá pela direita e pegue um remedy, magic source, a magic materia Shield, uma vaccine, hero drink, o Imperial Guard (bracelete), lucky source e na tela que tem um brilho no meio pegue a command materia W-Magic perto das árvores e a support materia Counter no meio do brilho. Entre na pequena caverna à esquerda da tela e você sairá no centro da cratera reencontrando seus companheiros. Fale com todos para pegar os itens que eles encontraram e agora volte pela esquerda e use o Save Crystal aqui para salvar seu jogo. Se você descer enfrentará os últimos chefes, eu aconselho a voltar para pegar os outros itens que estão faltando. Voltando você encontrará um turbo ether, speed source, a independent materia Mega-All (no momento que Cloud está pulando umas pedras tem uma bola branca flutuando, aperte O enquanto Cloud pula para poder pegá-la), x-potion, vaccine, turbo ether, outro x-potion, um remedy e mais um elixir. Você estará na tela que seus personagens se dividiram, agora pegue o caminho da direita, vá descendo e pegue o Mystile (bracelete), um elixir, speed source, Tetra Elemental (acessório) e por último um megalixir, assim você retornará ao centro da cratera. Agora só falta enfrentar os chefes finais, então desça e escolha a opção de cima, uns monstros atacam e o grupo decide que Cloud deve descer para enfrentar Sephiroth, escolha seu grupo e desça. Vá pulando, no caminho você ainda enfrenta alguns inimigos, no último bloco você enfrenta o primeiro dos chefes finais:

Jenova SYNTHESIS: não apresenta nenhuma dificuldade, seus ataques são fracos e possui pouco HP, apenas um limit forte resolve.

Depois de vencê-la o bloco que você está começa a desmoronar, umas cenas acontecem até que todos se vêem reunidos, então o verdadeiro Sephiroth aparece, depois da coisa toda você deve montar três grupos e equipar todos os personagens, mas isso é relativo, é o seguinte: na próxima luta você enfrenta uma forma de Seph com varias partes e a cada parte que você mata surge a opção de mudar de grupo, mas você não é obrigado a fazer isso, então se quiser apenas monte o seu grupo mais forte e use-o até o fim da luta. Seu próximo desafio será:

Bizarro Sephiroth: como já disse antes a cada parte que você derrota surge duas opções, a primeira não muda o grupo e a luta continua como está, a segunda muda para o próximo grupo. Concentre seus ataques no corpo, esse também não apresenta nenhuma dificuldade, dependendo do level dos seus personagens. Preste atenção antes de matá-lo e tenha certeza de estar com seu grupo mais forte, pois o grupo que vencê-lo enfrentará o último chefe.

Safer Sephiroth: esse já utiliza ataques mais fortes, mas se você derrotou os Weapons ele será fichinha. O único conselho que dou a você é que antes de matá-lo deixe-o usar seu super ataque, o Super Nova, mas antes solte em seu grupo magias de defesa como Wall ou Big Guard e Regen, e não deixe de ver esse ataque que sem dúvida é o mais impressionante do jogo.

Depois de matá-lo todos estarão na beira da cratera, conversam sobre alguma coisa e quando decidem ir embora Cloud sente a presença de Sephiroth, sua alma desliga-se de seu corpo, e Cloud encontra Sephiroth para o duelo final. Repare que a barra de limit começa a encher, então apenas dispare o golpe fatal e derrote Sephiroth de uma vez por todas com o fulminante Omnislash.

Agora é só assistir ao final desse maravilhoso jogo da Square.

Espero que tenham gostado desse detonado

DARK MAGUS